



村

項目	レポート
1	シリーズ同様、プレイヤーが生活するメインの場所が「村」である。（時間帯BGMはおいでよと同じ）
2	村のデータは1台のWiiにつき1つのみ。プレイヤーデータは1つの村につき4人まで作成可能。
3	『おいでよ どうぶつの森』と同様に番地制は採用せず、地形は同じくドラム型である。
4	『おいでよ どうぶつの森』で削除された「段差」が復活。十字キーの上を押すことで空を見ることができる
5	おいでよよりも広い。おそらく64・GC版と同じ5×6区画（おいでよは4×4区画）
6	今回の区画は80×80の640マスだね住人の家の候補地は全部で30 岩7、池2、橋2が我が村のデータです
7	<p>立て札の周りには、花や木をできるだけ植えないようにしましょう。 新しい家が建ったりすると、その位置に植えてある植物が消滅します</p> <p>家が建つタイプの立て札</p> <pre> x x x x x x 札 = 立て札 x x = 家が建った場合の敷地範囲 x 札 x x x には花を植えないようにしましょう。 x x x x x 印及びx印の所に木を植えても育ちません。 </pre> <p>家が建たないタイプの立て札</p> <pre> x x x x x x 札 = 立て札 x x x x x 札 x x x x には木を植えないようにしましょう。 x x x x x x x印の所に木を植えても大丈夫です。 </pre>

村の質問と答え

質問	答え
Q . 何か草地がはげてきたんだけど？	A . 何回も同じ所を通るとなります。そこを通らなければ地面の色は戻ります
Q . 雑草が多くてプレイする気にならない	A . 今作から「 ゆうたろう 」が復活してます。深夜に村で「 ゆうたろう 」をさがそう
Q . デパート の閉店時間が早すぎ	A . 今回は デパート から コンビニ に戻すことができます。コンビニなんで営業時間が長いです。その分アイテムは少なくなりますが
Q . 住民の引越しを引き止められる？	A . 可能。ただし、ダンボール状態の前の段階で引き止めないといけない
Q . 最初することない	A . 釣りしようぜ
Q . カタログ商品注文できない	A . ポストを空にしましょう
Q . 斧やパチンコ売ってない	A . タヌキ商店 をデパートにしましょう
Q . ハチを捕まえたい	A . ハチ捕獲方法はこちら
Q . キノコや果物について教えて	A . キノコについてはこちら 、 果物についてはこちら
Q . フリーマーケットに売る服がない	A . 魚 、 虫 、 カセキ なんかも売れるよ
Q . 橋とか作れるの？	A . 積立金 で出来ます
Q . 住民に手紙書いたのにこない	A . 一日で返事くれるどうぶつと、そうじゃないのがいる
Q . やしの実とか植えたのに消えてた	A . 生えている木を切る 切り株をスコップで掘り起こす 果物を植えると確実
Q . 時間を進めたらどうなる？	A . 時計を進めても矛盾は起こらない=Wii側で時計を弄ったと認識できないので 時計を戻して前に終了した時間より過去に入ると不正操作と判断し、株が腐る・ラフレシアが咲く等のペナルティが課される。
Q . 環境について村をサイコーにしたい	A . 16×16マスの5×5=25区画において 1区画最低12本以上木を植えることで『サイコー』になることを確認
Q . カブってなんなの？	A . カブ についてはこちらで