

[話す](#)
[魚を釣る](#)
[虫をとる](#)
[ひろう](#)
[カブ](#)
[地面をほる](#)
[木について](#)
[水やり](#)

サカナを釣る

項目	レポート
1	つりざおを使って サカナ を釣る。
2	つりざおは ためきちのお店 で500ベルで販売中。サカナの詳細は サカナ を参照。
3	サカナをとったときに持ち物がいっぱいときは、持ち物と入れ替えるかどうかを聞かれる
4	釣ったサカナは凶鑑に登録される（持ち物がいっぱいでも逃がしても登録される）
5	サカナは家具として部屋に置くことはできる（水槽に入った状態になる）が、手紙で送るのは無理
6	サカナは村の中の、池（ため池）・川・海で釣ることができる。エサは不要。サカナの影が無いところでは、何も起きない
7	サカナの影の近くで、ダッシュ・スコップ・かさなどを使う・別のサカナを逃がすなどすると、サカナが逃げてしまうので注意

魚釣り

項目	レポート
1	魚が浮きに気づくと近づいてつつき始めます。
2	1～5回ほど突付いてから食いつきます。いきなり食いつく場合もあるので注意。（5回目は確実にす）
3	浮きが沈むと同時にAボタンorCボタンorWiiリモコンを振って下さい。押しっぱなしや連打は必要ありません
4	浮きが沈んでいる時間（＝魚が食い付いている時間）は、レアな魚ほど短い傾向にあります

魚釣り小ネタ

項目	レポート
1	段差の上からも釣りができる
2	魚 は比較的朝と夕方に沢山釣れる（音を聞いて釣るほうが楽）
3	魚 のつつきは最高5回。4回フェイントつつきしてきたら、5回目で必ず食いついてくる

- 4 ヌンチャクプレイで釣り糸をたらすポイント（方向）が決めにくい時、
Wiiリモコンのポインタで、落としたい場所をダブルクリックすると、簡単に向きが
決められる

