

2C>5C>3C>jc>JB>JC>[jc>JA>JB>JC] × 2>投げ

クレセントは浮きが低いので、従来通りのコンボだと最後まで繋がらない
新しいコンボに慣れよう

2C>5C>3C>jc>JB>JC>[dc>JB>jc>JB>JC] × 2>投げ

上記コンボよりダメージは上がる。
dc>JBの部分で裏回ってしまうことがある為、安定しづらい。

2C>5B>ワン>JB>JC ~

3Cをビートで既に使ってしまった後の安定コンボ
今作では5Bjcからのエアリアルが安定しないためこちらを使う

ワンツースリー>破裂爆破>派生中段>JB>2A>2B>ワンツースリー>派生下段

青子の顔とも言えるコンボ
従来通りに可能

ワンツ>jc>破裂爆破>BEJC>hjc>BEJC>jc>B雨>SCEX浮遊>着地>(BE5C)>4C>破裂 + 浮遊

AAからワンツ>jc>をジャンプキャンセルできるようになってできるコンボ
ヒット確認も簡単で、しゃがみ喰らい時でも一応できる
破裂と浮遊をおけるので状況もいいし見栄えもいい

CH>(BE5C)>4C>B蹴り>派生>jc>BEJC>JA>JB>jc>JA>JB>JC>投げ

破裂や浮遊などのカウンターヒットからのコンボ
余裕があればBE5Cをいれてダメージアップ

CH>(BE5C)>4C>B蹴り>派生>jc>ディレイBEJC>JA>JB>着地>3C>jc>エアリアル

上の応用版3C入れる為のディレイBEJCのタイミングが難しいが、BEJC>JA>JA>JB>着地>JA>JA>JB
とすることにより難易度が少し下がる

2A>2B>ワンツ>A火>SCEX浮遊>(BE5C)>ディレイ4C>B破裂

ここからの起き攻めはO場式辺りを参考にするといい。
一応B破裂の部分をBEB風にすれば初見殺し簡易ゲー不。
4Cをあまり高い所で当ててしまうと、B破裂が重ならないので注意。
ゲージに余裕がある時などバリエーションのひとつに。

2A × n>2B>2C>5C>A火>(3C)>JB>JC>hjc>JB>JC>空ダ>JA>JB>hjc>JB>JC>投げ

基本エアリアルのダメージ底上げに。
A火の後の3Cは画面端なら全キャラに、中央だと一部キャラ限となる。
また、3Cを入れる場合は2Cの後の5Cに若干のディレイが必要。

画面端地上投げ>[2A>2C>5A (スカシ)]×n>[2A×2>2C>5A (スカシ)]×n>2A>2C>~

キャラ限定の美脚で対応キャラは白レン、都古、聖典の3キャラ。技が同じHでも可。ゲージ回収率はコンボを完走して120%前後。

2Cの後はA火を使ったりして更にコンボを伸ばせる。

[2A×2>2C>5A (スカシ)]の2回目で気持ちディレイを入れないと2Cがスかるので注意。

今の所白に7ループ、都古に5ループ、聖典に8ループ確認。