

2A×1~3>5B>2B>2C>3C>JB>JC>(JA>)JB>JC>投げ

基本コンボ。

小さいキャラにも入ることは入るがJA抜いたほうが安定するかも。

距離が遠めの時は2Aを減らすか2Bを抜く。

エリアルは、自分が高めならジャンプか攻撃にディレイ、低めならhjcにする感じで。

(適当)>2C>3C>前JB>JC>hjc>前or垂直JC>EX浮遊>(着地BE5C>)BE4C✗

エリアルから起き攻めまで。

BE5Cはビームが当たらないように、入れると難易度は上がるがダメも高くなる。

CCでBE4Cのバウンドが復活し、起き攻めの有利Fが増えた。破裂設置などから起き攻めへ。

2C>3C>A火>JB>(JB>)JC>投げ

エリアル>EX浮遊✗からの追撃に使う、威力の底上げに。

A火の暴れ潰しからでも問題なくエリアルが繋がる。

2A>5A>5A>5B>2B>ダッシュ2A>5A>5B>2B

画面端での地上投げ・スラからのダウン追い討ち。

5Bが両対応受け身狩りになる。

適当～Aスラ>IH>2C>3C>エリアル

中段や遠め5B>Aスラ入れ込みなどのヒット確認から。

低めJC>jcJC(鴨音)>IH>JC～

鴨音からの繋ぎ。全キャラ対応。

適当～5C(IH)>ダッシュ5B>2C>3C>エリアル

MAX時の火力アップ。シビアだが低ダJCもいける。

立ち喰らい限定で、IH前にB矢を挟んでも。

適当～5C>B矢>EX矢>ダッシュ5B>2B>2C>3C>エリアル

立ち喰らい限定、ロリキャラと猫以外対応のコンボ。

どこからでも端近くまで運べるうえ、2C締めでも十分ダメが稼げるのが利点。

5C後にある程度距離が離れている必要がある。

適当 ~ 5C>B矢(IIH)>ダッシュ5B>5C>B矢>EX矢>低ダJC>5B>5C>スヴィア

上の応用。同じく立ち喰らい限定で、ロリキャラと猫非対応。

適当 ~ 5C>地上EX浮遊>低ダJC×2>5B>2C>3C>エリアル

画面端限定。5C後の距離によっては地上EX浮遊が連続ヒットしない。
2Cでコンボを締めて破裂や浮遊設置もあり。