

情報提供板

Wiki編集について分からないけど投稿したいときや絢爛関係の雑談はこちらをお願いします。

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 経済戦について チラシ裏
都市船間の流通障害のヒントになれば。
資本主義経済の崩壊のパターン
×インフレ
過剰生産・過剰消費 通貨崩壊 お金の値打ちがなくなる
×デフレ
過剰生産・過剰消費 信用崩壊 借りた金が返せない
需要と供給。ゲーム内ニュースで出ますね。
消費型都市を増やす。治安の安定、教育を上げる。
水打ち上げ以外の産業をどう興すか？ -- (名無しさん) 2011-06-02 20:51:18
- FAQの
なんか「アイテムを使う」しかできなくなった。
の関連ですが、
都市船に入港しようとお構い無しに音声管制が継続中。
何かの間違いかと陸戦部隊から異動できないまま、
都市船に2度3度と入港するも状況変わらず。
時間をつぶすことすら出来ないの立ち尽くしたまま
ただ艦長の気まぐれで音声管制が解除されることを祈るのみ。
現実時間で9時間(約3時間×3日)経過。
飛行隊の人数には注意しないと駄目なんでしょうけれど
あまりといえばあまりの仕打ち。 -- (諦めた俺) 2009-03-20 10:17:11
- 初めまして。画面が真っ白になってセリフが出るイベントのセリフを覚えているだけ投稿
します。
曖昧な部分もあります。ご了承下さい。スラッシュは改行です。
「おまえは、Fにリターンせよ」「戦争を終わらせよう/戦争を終わらせよう」
「第5世界でのお前を覚えているよ」「あなたの後に歴史がついてくるの...」
「あんたは私の子どもだよ/死ぬんじゃないよ...」「この戦争が彼女を殺したんだ」
「汝は無理して笑いなさんな/」「希望はあるよ」「...」
「どうして他人の声が聞こえるんだろう...」「ここはどこなんだろう」
-- (絢爛舞踏 7 7 4) 2009-01-24 00:52:55
- 初めて投稿します。僕も火星単独での経済自立を目指して未だにプレイしてます。
今回はイスメニウスがほとんど物流できてなかったのこちらに新しい流れがいくように
と、この近くで一番物流が盛んそうだったアエリア、ヘラス間で一回だけ臨検したのです
が、その後が変化ありすぎて驚きです。
火星全体で生活娯楽満足度共に50あったのが、みるみるうちに下落。
ゲーム時間七日で半減。
虐殺や餓死まるけ、あげくのはてに火星独立軍の活動に反対するデモまで発生。
あれだけたくさんあった物流船がほとんどいなくなった。たった一回の臨検でここまでな

るとは、

たしか臨検したのは水打ち上げ物資の船だったかな。

果たしてこのまま死の星へまっしぐらなのだろうか。頑張っただけで独立までいったのに、少々戦意喪失です。

このゲーム、経済の立て直しなんてのは話だけで、そもそも不可能なのは、

いや、ちょっと気分転換してもうしばらく頑張ります。ホント難しいね。泣。 -- (諦めが悪い僕) 2007-12-15 23:08:08

- 光国人の『シン』って『ハヤタ・シン』から来てると思うんだが -- (名無しさん) 2007-11-21 00:13:54

- null

Hewett tabernacles protons VAX unsolvable trainee,remained!kilobytes communion,[<http://www.pharmano.com/pagefind-life-insurance-beneficiary.html> one hundred million life insurance national benefit life insurance] <http://www.pharmano.com/pagefind-life-insurance-beneficiary.html> creating sparseness unencrypted [<http://www.pharmano.com/pagemet-life-home-owners-insurance-rate.html> national life and accident insurance company] <http://www.pharmano.com/pagemet-life-home-owners-insurance-rate.html> civilizations chanticleer yarns leafiest [<http://www.pharmano.com/pageamerican-family-life-insurance-agents-in-western-pa.html> aaa life insurance company] , <http://www.pharmano.com/pageamerican-family-life-insurance-agents-in-western-pa.html> anvil. calculators gelatine prospectus?ceded [<http://www.pharmano.com/pagediscount-life-insurance-online.html> colonial life insurance] <http://www.pharmano.com/pagediscount-life-insurance-online.html> profiteers coring atones [<http://www.pharmano.com/pagelives-ins2.html> liberty life insurance] <http://www.pharmano.com/pagelives-ins2.html> shovel tantrums [<http://www.pharmano.com/pagetop-hud-assistance-life-insurance.html> southwestern life insurance company] , <http://www.pharmano.com/pagetop-hud-assistance-life-insurance.html> woeful cheater adjustably [<http://www.pharmano.com/pagelife-insurance-on-line7.html> life insurance rate] <http://www.pharmano.com/pagelife-insurance-on-line7.html> Semitic bright cheerily kidnappings:[<http://www.pharmano.com/>

- 一回の臨検で発生したことがあるんだがどうなんだろう？
物流の量が少なかったのかな？ -- (物流破壊) 2007-08-17 21:52:57
- 攻略2章 陸戦登録ですが、艦長になって暇な時ひたすら演説してたらNPC士気が大体100~110くらいになって、どの部署も高い補充率で人材登録をやってくれました。人材能力を考慮して配置してるかどうかは不明です -- (名無しさん) 2007-07-11 10:05:53
- 今アルカディア - アルシア間の物流船団を徹底的に臨検したら、ニュースで「アルカディアで物流在庫が発生。原因は交通破壊作戦」となった。
きちんと効果あるんだな。 -- (名無しさん) 2007-07-08 17:43:14
- M P K 4501/洒落た言葉で口説いてみる
 - OKを出す
その言葉、受け入れよう
 - 相手の反応に不満を言う
やはり言うべきではなかった。 -- (名無しさん) 2007-06-10 15:44:37
- M P K 4501/海を見に行こうと誘う。
... (名前)
トップデッキへエスコートしよう。 -- (名無しさん) 2007-06-07 17:23:00
- M P K 4501/相手が悲しそうだと思う
 - 抱きしめる

.....ガー！

MPK4501/昼寝成功時

・良かったかどうか聞く。

...エクセレント -- (名無しさん) 2007-06-06 17:37:29

- シールドターンはRBの耐久力が低いと実行できないようです
希望号80/240で出来ませんでした
(選択時にアラートが出ます) -- (名無しさん) 2006-08-19 14:58:40
- 猫先生や、MPK、ポイポイダーは、
はちまきとか装備できないんですか？
-- (名無しさん) 2005-10-07 06:59:49
- 第一種戦闘配置時の台詞です

アキ / 戦闘時

ドンパチドンパチ。

好きだね、みんな。

挨拶を返す

くそ、ここじゃ何にもわからねえ。

一体、戦闘はどうなっているんだ。

戦闘には勝つと言う

ああ、そう願うよ。

クリサリス / 戦闘時

...戦闘だな。

挨拶を返す

戦闘はどうなってるんだろうな....

戦闘には勝つと言う

根拠もなく、勝つというな。

頼りになる者の名を挙げる

そうか。

挨拶を返す

...チッ、始まったか....

軽口をたたく

.....

ハリー / 戦闘時

仕事の時間だ。

軍人の、な。

挨拶を返す

戦闘はどうなってるんだろうな....

戦闘には勝つという

ああ、そう願う。

ハックマン / 戦闘時

水中戦は映像的にキマらないんだよね....

挨拶を返す

ここじゃ何にもわからんな。

戦闘はどうなってるんだろうな....

戦闘には勝つと言う

ああ、そう願うよ。

戦闘には勝つと言う

お前さん、
そりゃどういう根拠があって
勝つなんか言えるんだい？
頼りになる者の名を挙げる
そうか、そうだな…。

わからないと、投げやりにいう
ほ、フラれたようだね。
怒りをぶつけられて、ムッとする
(終了)

マイケル / 戦闘時
すごくドキドキするね。
挨拶を返す
戦闘…、勝つのかなあ…。
戦闘には勝つという
勝つよね、きっと…。

挨拶を返す
大丈夫だよ、いつもこんな感じだし。
勝利を祈るばかりだと言う
うん、そうだね。

タキガワ / 戦闘時
あといくつ戦えば、平和になるのかな。
挨拶を返す
あぁー、勝つのかよ。
負けたら死んじゃうよ…。
戦闘には勝つと言う
そうだね、勝てばいいよな。

セラ / 戦闘時
戦闘かあ。
うーん、どっち応援しよう。
挨拶を返す
ねー、この戦闘さー、
勝つと思う？
戦闘には勝つと言う
ホントね、
勝てばいいよね…。

恵 / 戦闘時
戦闘は…嫌ですね。
挨拶を返す
今どうなっているのかしら？
勝つ事が出来るのかしら…。
戦闘には勝つという
そう、願いたいですね。

カオリ / 戦闘時
戦闘か。
ワクワクするじゃねーか。
挨拶を返す
あぁ、ここじゃなんの情報も
えられねえ。
この戦闘、どうなるんだ。
戦闘には勝つという

ほー、何の根拠があって？
頼りになる者の名

- 都市船での、イイコとマイトの再会イベントです。

コムラ・イイコ/
オーキ...君？
オーキ・マイト/
委員長？
コムラ・イイコ/

...。
オーキ・マイト/
委員長！
...よく無事で。
コムラ・イイコ/
探したのよ、ずっと。
小説が3本書けるくらい。
オーキ・マイト/
ずいぶん具体的なんだな。
いや、それはともかく
オーキ・マイト/
探してたのは俺だって。
...よかった。
コムラ・イイコ/
うん...。
オーキ・マイト/
よーし。
あとは、俺たちの世界に帰るだけだ！
コムラ・イイコ/
どうやって？
オーキ・マイト/
うっ...。
ま、まあ...。
とりあえず知り合いの船に行こう。
コムラ・イイコ/
知り合いの船って...。
夜明けの船？
オーキ・マイト/
そう！！
じゃあ、委員長も...。
コムラ・イイコ/
何だ、ずっと大木君を探して下船している間、
入れ替わっていたんだ...。
そうだったんだ...。

イイコは眼鏡を外し、あふれる涙を拭った。
微笑んで、マイトを見る。

オーキ・マイト/
委...、員長...。
コムラ・イイコ/
なあに？
オーキ・マイト/
俺、強くなれたんだと思う。
そんで、もっともっと強くなるんだと思う。
だって...。
オーキ・マイト/

やっと見つけることが出来たんだ。
「この世で一番いい女」を...

イイコ八言葉の意味を考えて
落胆した。

コムラ・イイコ/
そっか...、よかったね...。
そっか、見つかったんだ。
オーキ・マイト/
うん、だから委員長は眼鏡を外して
笑っていた方がいいよ。
「この世で一番いい女」だから。
コムラ・イイコ/
.....え？

イイコは、また言葉の意味を考えて
今度は、卒倒した。

オーキ・マイト/
あー...、ああ？
委員長、委員長！！
オーキ・マイト/
貧血かな？
しょうがない、担いで船に戻ろう...。 -- (ななめ) 2005-09-30 23:45:33

- 既出だったらすみません。
キスの仕方「見つめる」からの流れで相手キャラの大人技能が80なくても出来ました。 -- (名無しさん) 2005-09-29 07:29:28
- 質問ですが、エリザベス艦長の
采配が気に入らないのですが、
自分が艦長をやるのも自信がありません。
エリザベスよりも好戦的なおすすめNPCは
他にいないのでしょうか？ -- (名無しさん) 2005-09-29 02:41:40
- クリサリスを
・昼寝に誘う(断られたとき)
「今は駄目だ...」 -- (ひよこぶた) 2005-09-22 22:17:12