

絢爛戦闘ボードゲーム解答例

[ソフト/第1回/第2回/行動制限一覧表](#)

<http://www.alfasystem.net/game/kenran/extra/game.html>にて公開されているゲームの解答例をまとめていくページです

ソフト

絢爛スレ その15の776氏が作成した絢爛ボードゲームツールをアップしていただいたので紙媒体に書くのが面倒な方や手軽にやってみたい方は、以下からダウンロードしてください。その他の方のものも以下からダウンロードできます。

- その15の776氏
 - [RB似非体験器](#) (Verup003に改定)
- 文具屋
 - [絢爛BG支援ソフト](#) (Ver 1.14 / 2005/10/30) 要DirectX8
第1回、第2回に対応済み。
 - [絢爛BG支援ソフト](#) (Ver 1.04)
こちらはDirectXが使えないPC用です。
- その他の方が作成されたソフト
 - [オンライン対戦用PHPスクリプト](#)
PHP5が使えるどこかに設置して使用してください。
 - [オンライン対戦用ソフト \(ボードゲーム版ではない方 \)](#)
今さらですが・・・あと、他に適した場所が無かったなのでこのページに。

第1回 解答例

問1

ターン	コマンド	深度	速度	機動	深度計	速度計	機動計
スタート					0	0	0
1	6.増速開始	0	1	0	0	1	0
2	11.追跡機動	0	0	1	0	1	1
3	1.停止	0	0	0	0	1	1
4	2.潜行	1	0	0	1	1	1
5	2.潜行	1	0	0	2	1	1
6	2.潜行	1	0	0	3	1	1

問2

ターン	コマンド	深度	速度	機動	深度計	速度計	機動計
スタート					0	0	0
1	6.増速開始	0	1	0	0	1	0
2	11.追跡機動	0	0	1	0	1	1

3	1.停止	0	0	0	0	1	1
4	2.潜行	1	0	0	1	1	1
5	3.急潜行	4	-1	-1	5	0	0

問3

ターン	コマンド	深度	速度	機動	深度計	速度計	機動計
スタート					0	0	1
1	11.追跡機動	0	0	1	0	0	2
2	1.停止	0	0	0	0	0	2
3	6.増速開始	0	1	0	0	1	2
4	7.増速	0	4	0	0	5	0
5	8.減速開始	0	-1	0	0	4	0
6	9.減速	0	-2	0	0	2	0

問4

ターン	コマンド	深度	速度	機動	深度計	速度計	機動計
スタート					0	1	0
1	6.増速開始	0	1	0	0	2	0
2	11.追跡機動	0	0	1	0	2	1
3	11.追跡機動	0	0	1	0	2	2
4	1.停止	0	0	0	0	2	2
5	2.潜行	1	0	0	1	2	2
6	3.急潜行	4	-1	-1	5	1	1
7	3.急潜行	4	-1	-1	9	0	0

問5

ターン	コマンド	深度	速度	機動	深度計	速度計	機動計
スタート					4	2	0
1	2.潜行	1	0	0	5	2	0
2	1.停止	0	0	0	5	2	0
3	11.追跡機動	0	0	1	5	2	1
4	4.浮上	-1	0	0	4	2	1
5	5.急浮上	-4	1	-1	0	3	0
6	13.アクロバット	0	-3	4	0	0	4

第2回 解答例

問1

(32ターン)

6,11,11,11,11,1,6,7,1,6,11,13,1,6,7,1,11,11,11,11,1,2,3,3,3,3,3,3,3,1,1
 コマンド番号のみの表記です。とりあえずクリアってことで掲載。
 記入表オーバーしちゃうよ...」 |

問2

(30ターン)

2,2,1,6,11,11,11,11,1,6,7,1,6,7,1,11,13,1,11,11,11,1,2,3,3,3,3,3,3
 コマンド番号のみの表記です。とりあえずクリアってことで掲載。

ギリギリ記入表内。

行動制限一覧表

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1 停止			-		-		-		-	-			-
2 潜行				-	-	-	-	-	-	-	-		-
3 急潜行				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4 浮上		-	-				-	-	-	-	-	-	-
5 急浮上		-	-	-			-	-	-	-	-	-	-
6 増速開始		-	-	-	-	-		-	-	-		-	-
7 増速		-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-
8 減速開始		-	-	-	-	-	-	-		-			-
9 減速		-	-	-	-	-	-	-				-	-
10 変形		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11 追跡機動		-	-		-	-	-		-	-			-
12 回避機動			-	-	-		-	-	-	-	-		-
13 アクロバット		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

選みたいコマンドを縦に見れば、どのコマンドを選択するといいいのかすぐに分かります。