

# 経済戦でのテクニック

どんなしょーも無いネタでもいいので書き込んでみませんか

[contentsへ戻る](#)

- [経済戦でのテクニック](#)
  - [すばやくに艦長になる方法](#)
  - [トポロジーが離れた状態で戦闘を開始する](#)
  - [敵を撃沈・拿捕しないで戦闘を終わらせる](#)
  - [夜明けの船の戦力値を増やさない](#)
  - [余勢が低い時の艦隊戦](#)
  - [工作活動は3日で済ませる](#)
  - [残党狩り](#)
  - [秘技タイマーいじり](#)
  - [絶技・電源入れっぱ](#)

---

## すばやくに艦長になる方法

1、ミズキの菜をもらう 威信点を20くらい稼ぐ 副長になる 航路をアルカディアに指定 鼻眼鏡を購入してエリザベスにあげる エリザベスの士気を10以下にする エリザベスが離艦したら艦長になる

## トポロジーが離れた状態で戦闘を開始する

敵と接触する前から第一種戦闘態勢を発令しておく  
交戦範囲に入ったらずくに戦闘指揮をはじめ

## 敵を撃沈・拿捕しないで戦闘を終わらせる

戦力値を減らしたくない相手との戦闘に。  
士気の低い艦長を据えて、自分は飛行隊をやるのもいい  
敵を撃沈や拿捕せず撤退に追い込み、シールドマニューバで相手から距離を離して戦域離脱させる  
PCが参加する際の戦闘海域離脱は「夜明けの船から30トポロジー」ではなく「自機から30トポロジー」

## 夜明けの船の戦力値を増やさない

アリアンが援助や同盟を受け入れやすくなり、同盟国の資金を減らせる。  
政治家派遣の節約にもなる。敵艦隊をおびき寄せやすくなる。敵艦隊が撤退しづらくなる。  
こちらからの同盟を結びにくくなるかもしれない。余勢が低くなるので戦闘難度が上がる。

- やり方

時間飛ばしなどを使いNPCに仕事をさせない  
技能値がマイナスされるアイテムを配る  
士気と余勢を下げる  
戦闘結果を引き分け以下で終わらせる

## 余勢が低い時の艦隊戦

基本は相手を沈没させないこと。でも出来る限りすばやく相手を撤退させたい。こんな時は機雷ばらまきは使わない。沈没させる確率が高い。

魚雷なら発射命令を下すと、一番手近の相手に狙いを定める  
発射までのラグの間に夜明けの船の位置が変わっても、狙いを定めた相手に向かって発射する性質がある。

大型艦には短2型魚雷  
小型艦には旧式魚雷  
が使い勝手が良い。

## 工作活動は3日で済ませる

派遣したらすぐ手紙を出す。早く帰れそうだと返事が来ればすぐ帰ってくる。  
普段から陸戦隊や政治家と仲良くしていれば早く帰ってくれやすい、気がする。  
人物評価数値だけではなく査定にも気をつかう。

## 残党狩り

艦長・副艦長で行き先指定は、何も無い海上にも指定できる  
道中の敵艦はなるべく敵艦を避けるべく航行するので  
赤点（敵艦）が数えるほどしかなかったら直接赤点の真上くらいに全力航行すべし  
また、補給部隊は初めから撤退し始めるのだが、臨検するより沈没させた方が、  
所属する勢力全体に対するダメージは大きい。方法はQ & Aにて  
所属する部隊が既に兵隊を引き上げている状態の、取り残された艦隊ならば  
カワイソウなので臨検してあげよう

## 秘技タイマーいじり

PS2本体のタイマーをいじって再開時の時間経過を操作する  
なるべく時間を経過させずに再開するため、または1ヶ月飛ばすために使う。もはやデフォ操作。  
セーブ時点から5~6時間経過させて再開すると、すぐに休憩時間が来る

## 絶技・電源入れっぱ

1日経過すら惜しい時、ステータス画面を開いてPSの電源入れっぱなしでゲーム終了すること。  
ディスクの磨耗を防ぐためにトレイを出しておく。電気代に注意。

-歓迎！小ネタの編集-

[top](#)