

経済戦のページによろこそ！

あなたはついにこのゲームの最後の敵である火星経済の前にまで辿り着きました
それはこのゲームをはじめたその最初の時からつねにプレイヤーの目の前に存在していたもの
です

しかし多くのプレイヤーはそれが敵だと認識することなく
あるいはそれに立ち向かう気になれないまま消えてゆきました

でもいま、あなたはここにいます

最後の戦いへ至る道とは、時間と距離の問題ではなく心のありようの問題だったようです

このゲームに触れるうち、あなたの心はずこしづつ変わってゆき
そして最後の敵との戦いを求めてやまない心にまで辿り着きました

あなたの参戦をこころから歓迎します

さあ、ともに**悪意の連鎖**を断ち切るための戦いを始めましょう

経済戦

経済戦contents

第1章

- 1-1:[経済戦の基本要素](#)
- 1-2:[経済活動の舞台:都市船と宇宙勢力](#)
- 1-3:[生産と物流](#)
- 1-4:[政治](#)
- 1-5:[経済戦での軍事の扱い](#)

第2章

- 2-1:[さあ攻略だ～現在進行中！・web上クリア報告無・援軍随時募集～](#)
- 2-2:[経済戦でのテクニック](#)

補話:[風の妖精の心得](#)

付録:[絢爛舞踏祭関連ログ倉庫](#)

第1章

知識編です、確定情報、ないし信憑性あると思われる情報はどんどん加筆をお願いします

第2章

チラ裏力キコでよいので情報や考えたことなど書き込みたのみます。攻略スレなどからのコピペもあり、

このページの方針について

ネット上での経済プレイに関して情報を共有する場がないということでしたので wikiに場所を提供していただき、とりあえずの情報収集所をつくってみました
話題についてのカテゴリ分けや記事そのものなど、気が向いた方はどんどん直してしまってください

記述の追加、訂正、推敲、赤ペン添削、全面的改装などの編集を、是非！

あなたにたのみます。

現状では読んで理解できるか、などを考慮していない文字通りのチラ裏なので、初期編者の体面とかは気にされないようたのみます。

一人でやっていて行きづまった時にみんなで攻略していく

そのようなページであるとたいへん嬉しいです。

情報の信頼性について

情報のソースはゲーム本編・公式掲示板・攻略本・改造スレの検証からです。他のソースからの情報は今のと

ころ根拠にしていません。

ROM内のデータを見て、照らし合わせて確認を取る、などまではしていないので注意

語尾でいいきっている箇所は攻略スレなどでなんらかの検証ありの情報です

～らしい、～ようだ、などと書いてある箇所は可能性は高いが確実ではない情報です(公式での問答、複数人からの報告などより判断)

つまり 実際のゲームのデータと同じであるという保証はないですので

検証・報告など、いつでも大歓迎です。