

技能

技能についての解説や情報です。

また各技能の最大値は99までで、時間の経過とともに現在値は下がっていきます。

技能訓練はガンパレードマーチとは異なりゲージの増減中に目押しで止めるのが基本となります。

- 技能一覧

[操縦](#)/[陸戦](#)/[指揮](#)/[ダメコン \(DC\)](#)/[整備](#)/[操舵](#)/[航法](#)/[水測](#)
[水雷](#)/[医療](#)/[政治](#)/[大人](#)

操縦

RB(ラウンドバックラー)の操縦に関する技能
技能値が上がれば戦闘時に選択できるコマンドが増える。

訓練ポイント

関連する役職 [飛行隊](#)

[top](#)^

陸戦

都市船上陸時のTV局制圧や工作員活動の成功に影響する。
一番威信点がある者が陸戦隊長に任命される。

訓練ポイント D1：[ピット] D3：[トレーニングルーム]

関連する役職 [陸戦部隊](#)

[top](#)^

指揮

役職が艦長の場合、戦闘時の指揮能力に影響を与える。
陸戦隊長の場合、TV局制圧作戦などの成功に影響する。

訓練ポイント D1：[艦長席(艦橋)] D2：[各個室デスク]

関連する役職 [艦長](#)・[副長](#)

[top](#)^

ダメコン (DC)

訓練ポイント

関連する役職 [甲板長](#)・[掌帆長](#)

[top](#)^

整備

R B や夜あけの船の整備に影響する。
訓練ポイント D 2 [各個室デスク]
関連する役職 [整備一班](#)・[整備二班](#) [機関長](#)・[機関員](#)

[top](#)^

操舵

戦闘時に夜あけの船の回避率や行動パターンに影響する。
訓練ポイント
関連する役職 [操舵手](#)・[副操舵手](#)

[top](#)^

航法

訓練ポイント
関連する役職 [航海長](#)・[航海士](#)

[top](#)^

水測

訓練ポイント
関連する役職 [水測長](#)・[水測士](#)

[top](#)^

水雷

訓練ポイント
関連する役職 [水雷長](#)・[水雷手](#)

[top](#)^

医療

訓練ポイント
関連する役職 [軍医長](#)・[看護師](#)

[top^](#)

政治

民間人の中で一番政治が高いキャラクターが政治家となる。
政治家は会議での発言権があり、夜明けの船の戦略を打ち出すことができる。
政治活動、主に都市船のアジテーションやTV局などの制圧、外社会との同盟工作の成否に影響。
訓練ポイント D3 : [書庫]

関連する役職 [政治家](#)

[top^](#)

大人

訓練ポイント

関連する役職 [役職を問わない](#)

[top^](#)