

ハーフとクレセントはほとんどの通常技が共通。
そのためクレセントでの基本コンボは、ハーフでも大体できる。

注意：25HITを超えた辺りから相手のゲージがものすごい速度で上昇するので、25HIT程度を目安にコンボを組むとよい。

色々覚えるのが面倒な人向け

- 地上

2A*n>適当>5A>6A>6A>ノーキャン2A>2C>BE5B>派生>エリアル

C系からなら5Aはスカってても6Aが繋がるので最速で出す。6Aからの2A拾いは低めで当てたほうが安定する。

- エリアル

JB>JC>(hjc)>JC>J2C

J2C後は起き攻めかダウン追い討ち。ヒート直前以外は起き攻めでいい。

H秋葉使い用

- コンボ始動

2A*n>5C>6C>4C>5A>6A>6A>~

2A*n>5C>4C(1)>5A>6A>6A>~

基本は上のレシピ。2Aのヒット数が3以上、もしくは6Cがヒットするかしないか曖昧な距離なら下のレシピ。

4Cは2ヒットさせてもいいけど、距離が限界まで離れていたらその後が繋がらなかったり、最速でやる必要がある所以要練習。

なお、以下に書く"始動"は全て上記のどちらか。違う場合にはきちんと明記します。H秋葉はどこからでも火力がしぼりだせるキャラなので、せっかくなら各所で最大を狙いましょう。

- 画面中央付近コンボ

始動>2B(2A)>2C>BE5B>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C

キャラ、場所を問わない安定コンボ。2Bは2Aでも構いませんが、どうせなら2Bで拾えるようにしましょう。

始動>4C>5C>2C>5Aか>6A>6A>2C>BE5B>(5C)>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C

アルク、ワルク、ネロ以外の全キャラ対応(青子、赤主)

始動までで11HIT以上の場合は4Cで拾えない

始動>4C>6C>2C>5Aか>6A>6A>2C>BE5B>(5C)>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C

アルク、ワルク、ネロ用

始動>2B(2A)>5C>2C>5Aか>6A>6A>2C>BE5B>(5C)>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C

全キャラ対応(青子、赤主)

二度{5A>6A>6A}を入れるコンボ。
二度目の6Aには気持ちディレイが必要で、キャラ毎に若干変化してくる。特に青子と赤主には難しいので、基本コンを使うことも考える。
このコンボの利点は単純にダメージとゲージ回収が高いことと、壁から壁まで運べる(=空B鳥や獣を設置できる)こと。
(5C)は画面端に近ければ入れることができる。このコンボをやると大抵は画面端に到達するので、常時レシピに入れても問題はない。

始動>4Cor2Aor2B>5C>2C>5Aｽｶ>6A>6A>6C>2C>5Aｽｶ>6A>6A>2C>ﾌｻｲ溜め5B>5B派生>リアル
三度{5A>6A>6A}を入れるコンボ。。
正直魅せコン。そしてキャラ限かも。
二度目の{5A>6A>6A}後の6Cをできるだけ低く拾う。でも遅いと受身取られるので注意。ﾌｻｲ溜め5BはBE5Bでもいいけるかも？

- 画面端限定コンボ

始動>2B(2A)>5C>2C>BE5B>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C
全キャラ対応
始動>4C>2C>ﾃﾞｲﾙ15C>5C>2C>BE5B>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C
ネロ以外に対応
始動>4C>2C>ﾃﾞｲﾙ15C>2C>5C>2C>BE5B>4C>jc>JA>JB>JC>jc>JC>J2C
主にネロ用

端限定のコンボ。
一つ目は安定重視、二つ目は火力重視。二つ目のコンボがネロだけに安定しないので、ネロだけは三つ目のやつで。

- 立ち、空中シールドカウンター後

2C>BE5B>4C>リアル
2C>2Aｽｶ>2A>2C>BE5B>4C>リアル
基本レシピ。

2C>2Aｽｶ>2A>5C>2C>5Aｽｶ>6A>6A>2C>BE5B>4C>リアル
応用レシピ。
難易度は若干高め。

2C>2Aｽｶ>(5A>2C>2Aｽｶ)×1~2>2A(>2A)>2C>BE5B>4C>リアル
美脚。シールドカウンター後はHIT数が少ないので比較的やりやすい。

2C>2Aｽｶ>2A>5C>2C>BE5B>4C>リアル
2C>2Aｽｶ>2A>2C>壁コン
壁付近用

- しゃがみシールドカウンター後

B紅葉orオリガミ
キャンセルすれば繋がるのでしゃがみシールドの場合は入れ込みで。

- ダウン追い討ち

2A*3 ~ 4>5B>派生>4C>5A>6A(>2B>2C>jc)

2A*3 ~ 4>4C>5A>6A>5B(>2B>2C>jc)

これらのダウン追い討ちはヒット数少ないとき用。端で2Cを引っ掛けたときや、空対空からJ2Cまで繋いだときなど。6Aからは2Aで受身狩り。

①内まで入れたときは垂直ジャンプから前受身狩りか、適当に攻め継続を狙う。すでにジャンプキャンセルを使ってるときはできないので注意。

その他

- EX紅葉 > JC>(hjc)JB>JC>dc>JC>空投げ

EX紅葉を当てたときの最大コン。

J2Cで×れば起き攻めができるので状況を取るならそちらを使う。

- 5A>6A>6A>(5A>2C>2Aすかし) × 2 ~ 3>2B>2C ~

美脚。基本2ループで、3ループするとその後が続きにくくなる。

エリアル行くときはちょい溜めBが安定。

確認済みの対応キャラは両シオン、シエル、志貴、ワラキア、ネロ、メカ、さつき、青子、軋馬、白レン、リーズ、ロア。

検証時のコンボ始動が5A>6A>6Aなので2A>6C ~ のコンボするとどっかにインバリでるとかはあるかも。