

## 第31話～第35話

- [第31話～第35話](#)
  - [第31話「ここが巨大なる魔村」](#)
  - [第32話「盛者必衰の理」](#)
  - [第33話「百万回やられても、負けない...！」](#)
  - [第34話「夢であるように」](#)
  - [第35話「悪魔に魅せられし者」](#)

---

### 第31話「ここが巨大なる魔村」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅、敵がフラッター号の上に乗る
  - 味方援軍(1)到着後、敗北条件の「味方の全滅」が「アーマーキングが戦闘不能」に変わる
- フローチャート

戦闘開始

(ジョーカーを含めた敵の残りユニット10体以下)  
敵増援(1)登場

(ジョーカーを含めた敵の残りユニット8体以下)  
敵増援(2)登場

(敵の残りユニット8体以下、またはジョーカーのHP3120以下)  
味方援軍(1)、敵増援(3)登場

(敵の全滅)  
戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：凱&翔 キャプテンコマンドー キング&フェリシア ギルガメス&カイ クロノア &ガンツ  
トロンにコブン フーバー&ジェネティ ブルース&レジーナ マイク・ハガー ロック&ロール  
(「慎重に行動する」選択時、有栖零児&小牟)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジャイアントたてムウ	31	2	3850	81	200	E	チョコレート	アイスキャンデー	

たてムウ	31	3	3550	77	150	気・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー
ダダッタ	31	3	3700	72	150	電・魔	おにぎり	おにぎり
グリッツファランクス	31	1	3400	68	150	冷・魔	コーヒー	ゆでたまご
カオックス	31	2	3400	62	150	熱・冷・気・E	メディスンボトル	メディスンボトル
グリッツ	31	2	3300	57	150	電・気・魔	コーヒー	ゆでたまご

ジョーカーはこの時点では攻撃できない

初期配置の敵ユニットのみフラッター号へ優先的に移動する

フラッター号への進行方向を自軍ユニットが塞いでいる場合、避けるように移動。移動した先の攻撃範囲内に自軍ユニットが居る場合は攻撃

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
アロサウルス	34	1	5510	111	350	冷・電	ジューシービーフ	ゆでたまご	
ヴェロキラプトル	31	2	3700	96	150	冷・電・魔	ジューシービーフ	ゆでたまご	

敵増援(1)は南側、大型断頭台付近に出現

・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジョーカー	33	1	6240	113	350	気	魔法の本	さくらんぼ	HP3120以下で撤退
沙夜	35	1	9380	136	550	冷	フェアリリング	回復薬・小	
毒牛頭	33	1	5240	107	350	熱・冷・電	ピストロカレ	回復薬・小	
毒馬頭	33	1	5240	106	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
シャレード	31	3	4800	106	200	冷	ゼータジスト	ミックスグミ	
業天狗	31	2	4800	97	200	熱	回復薬・中	回復薬・小	
悪天狗	31	2	4200	92	200	気	回復薬・中	回復薬・小	

敵増援(2)のうち、ジョーカーは初期敵の出現位置付近、沙夜一派とシャレードは南東の高台に出現

ジョーカーに攻撃できるようになる

・ 味方援軍(1)：アーマーキング (Lv35)

・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
シルバードラゴン	34	1	7810	98	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアジスト	
クオックス	34	1	6310	92	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアジスト	

ジャンガ	33	1	5740	104	350	E	けがわのマント	解毒剤
リザードマン	31	1	5300	83	150	冷・電	さくらんぼ	おにぎり
ハイパーナイト	31	1	4100	81	150	電	さくらんぼ	おにぎり
ミラーナイト	31	1	3900	79	150	電・E	さくらんぼ	おにぎり
ブラックナイト	31	1	3450	69	150	電	おにぎり	おにぎり
ブルーナイト	31	1	3300	64	150	電・E	おにぎり	おにぎり

味方援軍(1)、敵増援(3)ともに大門手前に出現

#### • 取得アイテム

- 宝箱：HPバッジ(沙夜が出現する高台) 万能薬(フラッター号から南の岩場の上) フレアメント(フラッター号尾翼側の木陰)
- 探索：地獄井 妖怪汁 ブラックポーション 悪魔のエキス【ダークシール】

#### • 攻略ヒント

- 敗北条件になっているフラッター号へは、以下の3箇所から侵入が可能。
  - フラッター号の腹側と隣接している1x3の区画
  - フラッター号の尾翼の根元部分と隣接している1x1の区画
  - フラッター号の尾翼の先端部分と隣接している1x1の区画
- 初期配置の内、北東に居る最初のAPが5以下のダダッタ2体とグリッツ1体はフラッター号の尾翼側を目指して移動するので、凱&翔やクロノア&ガンツ、零児&小牟などのユニットに最優先で撃破させる。
- それ以外はフラッター号の腹側に移動するが、腹側の区画を自軍ユニットで封鎖すると行動時に1マスしか移動しなくなるので有利に戦える
  - 例外としてグリッツ、グリッツファランクスは最低射程を割り込んだ位置に移動すると、攻撃しようとして移動する
- 適当な3ユニットで腹側を封鎖した後、他のユニットは門の方に移動して周囲の敵を倒そう。門付近で陣どっておけば、アーマキング救出も楽となる
- 敵の増援は全て自軍ユニット狙い。初期配置の敵を全滅させたら封鎖させていたユニットも戦いに参加させよう
- ジャンガ、シルバードラゴン、毒牛頭、毒馬頭はAP2倍回復スキルを持つようになる。特に毒牛頭と毒馬頭に注意
- フラッター号に隣接している高台部分は、消費移動歩数が通常の2倍、3倍の箇所がある。ここの宝箱はクロノア&ガンツに回収させよう
- ここでブラックポーションを集めておくとHP30%以下系のスキルの発動条件を満たすのに便利
- ジョーカーはHPが半分を切ると敵増援(3)を呼び出して撤退する。凱&翔に撃破させよう

---

## 第32話 「盛者必衰の理」

- 勝利条件:敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット6体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット14体以下)

敵増援(2)登場

(敵の残りユニット8体以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：風間仁 春日野さくら&神月かりん ケン・マスターズ リュウ ローズ KOS-MOS シオン&M.O.M.O. シルフィー 平景清&たろすけ タキ&わや姫 トビ・マスヨ&天現寺ひろみ 名無しの超戦士 1P&2P 御剣平四郎 (「臨機応変に行動する」選択時、有栖零児&小牟)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
槍骸骨	31	2	3200	60	150	物・気・E	おにぎり	おにぎり	
骸骨	31	2	3150	59	150	物・E	回復薬・小	回復薬・小	
死神	31	2	3100	59	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	
ガマガエル	31	2	3050	58	150	熱・冷・電・気・魔・E	妖怪汁	妖怪汁	

さくら&かりん、風間仁、ケン、リュウ、ローズはマップ中央に、それ以外はマップ北側に配置

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
木曾義仲	34	1	6340	101	350	E	レジストリング	おにぎり	
鬼姫	31	3	4250	80	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	
ウィザード	31	1	3350	83	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	
ダークイエロースライム	31	1	3700	79	150	熱・冷・気	アクアジストS	アクアジスト	
ドルイド	31	1	3250	77	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	
ダークグリーンスライム	31	2	3650	75	150	熱・冷・魔	アクアジストS	アクアジスト	
ソーサラー	31	1	3150	73	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	
メイジ	3	1	3050	63	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	

敵増援(1)の内、源氏勢はマップ西方向に出現、ドルアーガ勢は東方向に出現

• 敵増援(2)

ユニット名 Lv 数 HP 速度 基本経験値 弱点 KOアイテム ITEM GETアイテム 備考  
豪鬼 36 1 8950 122 350 無し メタセコイアの葉 ジューシービーフ

敵増援(2)はマップ北東の宝箱の傍に出現

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
シュトゥルム	35	1	6380	109	350	熱	グリーンリング	ケルバージスト	
Z(ズイー)	33	1	3940	89	150	無し	回復薬・中	回復薬・小	
有栖零児(ドッペル)	31	2	5600	102	200	冷	ミックスグミ	コーヒー	
御剣平四郎(ドッペル)	31	2	5300	102	200	電・魔・E	ミックスグミ	コーヒー	
平景清(ドッペル)	31	2	4800	102	200	電・E	ミックスグミ	コーヒー	
ブレンダ	31	1	3600	91	150	物・冷・気	ケルバージスト	ケルバージスト	
キャロル	31	1	3500	83	150	物・冷・気	ケルバージスト	ケルバージスト	
レッドホロッコ	31	1	3400	78	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	

敵増援(3)はマップ南側に出現

• 取得アイテム

- 宝箱：ロケットブーツ(シュトゥルム初期位置の東) オレンジリング(木曾義仲初期位置の北) レッドベルベア(豪鬼初期位置の傍)
- 探索：探索不可

• 攻略ヒント

- 全員でかたまって行動すれば特に難しくない。豪鬼の初期位置である北東付近から離れるようにして動こう
- 豪鬼は全員でボコれば楽だが、火力が高いのでスキルで攻撃力を下げている場合に

シオン&MOMOやシルフィー、マスヨ&ひろみが狙われると防御してても1発KOなので注意

- ドッペル勢は総じて速度とHPが高いが、弱点を突けば簡単に倒せる  
零児ドッペルは弱点を突けるユニットが居ないが攻撃、防御の数値が極端に低いので問題ない

---

## 第33話 「百万回やられても、負けない...！」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- フローチャート

## 戦闘開始

(敵を2体倒す)

敵増援(1)登場

(レッドアーマー・ジョーカーを含む敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(レッドアーマー・ジョーカーを含む敵の残りユニット13体以下)

敵増援(3)登場

(敵の残りユニット10体以下、または大魔王アスタロトのHP5225以下)

敵増援(4)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：アーサー クリノ・サンドラ&サビーヌ 島津英雄&水無月響子 スタン&ルーティ 春麗&キャミィ デミトリ=マキシモフ 飛竜  
ベラボーマン&ワンダーモモ ホリ・タイゾウ 三島平八 モリガン&リリス レイレイ&鳳鈴  
ワルキューレ  
(「あくまで最深部を目指す」選択時、有栖零児&小牟)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマーキング	31	4	3900	97	350	冷・電・気・E	マーボーカ レー	地獄井	
レッドアーマー エース	31	3	3700	92	200	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	
レッドアーマー	31	2	3500	85	150	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	

レッドアーマー・ジョーカーはこの時点では攻撃できない

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブラックベラ ボー	35	1	6880	110	350	冷・気・魔	ゴージャスマン ト	ゆでたまご	
ザベル=ザロク	35	1	6080	109	350	気・E	ATバッジ	フィッツシェイク	
アマゾーナ	35	1	5580	108	350	冷・気	天女のフン	ゆでたまご	
フォボス	31	3	4600	79	200	気・魔	メディスンボト ル	メディスンボトル	

敵増援(1)はマップ南西に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
キュービィ	31	3	4300	120	150	熱・気	アップルグミ	さくらんぼ	
ウィザードゴースト	31	2	3300	86	150	物・気	ローズジスト	ローズジスト	
ドルイドゴースト	31	2	3300	81	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	
メイジゴースト	31	1	3100	66	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	

敵増援(2)の内、キュービィはマップ南東のキノコ、他ユニットはマップ南のキノコの上に出現

#### ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
大魔王アスタロト	36	1	10450	129	550	無し	ブラックオニキス	地獄井	
レッドアーマー・ジョーカー	35	1	8380	116	550	無し	静寂石	地獄井	HP2514以下、または大魔王アスタロト撃破で撤退

敵増援(3)はマップ南東にあるキノコの通路の手前に出現  
レッドアーマー・ジョーカーに攻撃できるようになる

#### ・ 敵増援(4)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブラックワルキューレ	36	1	7950	132	350	E	メンタルリング	魔法の素	
ジューダス	35	1	4500	82	150	E	アクアマント	ミックsgumi	ブラックワルキューレ撃破で撤退
インクイジター	31	2	4800	91	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
コープスリバイバー	31	2	4600	83	200	気	ローズジスト	ローズジスト	

敵増援(4)はキノコの通路を越えた対岸に出現

#### ・ 取得アイテム

- 宝箱：ターコイズ(自軍初期位置の後方) レッドセージ(キュービィが出現するキノコ) ムーンクリスタル(敵増援(4)の初期位置の後方)
- 探索：地獄井 妖怪汁 ブラックポーション 悪魔のエキス【アクアマント】

#### ・ 攻略ヒント

- 敵増援(1)や(2)はMPの高い敵が多い。モリガン&リリスに「夢魔のキス」でMPを吸わせて「投げキッス・リリス」を使いまくろう
- レッドアーマー・ジョーカーはHPが2514以下になると撤退する。「夢魔の誘惑」や「死の介護」でステータスを下げて仕留めよう
- 雑魚敵の内、キュービィは毒攻撃を持つ上、一部のボスすら上回る速度を持つ。距離を取って相手に行動させ、APを消費した所を叩こう

- 対岸奥のムーンクリスタルを焦って取りに行くとブラックワルキューレ勢に囲まれるので注意

## 第34話 「夢であるように」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：スタン&ルーティ or アーサーが戦闘不能

- 敵増援(1)出現後、敗北条件に「ジューダスが戦闘不能」が追加される
- 味方援軍(1)到着後、勝利条件が「超魔王ネビロスを倒す」に変わる
- 味方援軍(1)到着後、敗北条件から「スタン&ルーティが戦闘不能」「ジューダスが戦闘不能」が外される

- フローチャート

### 戦闘開始

(敵の残りユニット6体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(敵の残りユニット15体以下、または大魔王アスタロトのHP5330以下)

味方援軍(1)、敵増援(3)登場

(ネビロスを倒す)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：アーサー 有栖零児&小牟 ギルガメス&カイ クリノ・サンドラ&サビーヌ スタン&ルーティ  
デミトリ = マキシモフ モリガン&リリス ワルキューレ + 味方選択7枠

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマーエース	34	5	3910	95	200	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	超魔王ネビロス撃破で撤退
レッドアーマー	34	2	3710	88	150	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	超魔王ネビロス撃破で撤退
死神	34	3	3310	61	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	超魔王ネビロス撃破で撤退

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
-------	----	---	----	----	-------	----	--------	--------------	----

ブラックワルキューレ	39	1	8160	137	350	E	メンタルリ ング	魔法の素	敵増援(3)出現時 に撤退
ジューダス	38	1	7390	119	150	E	アクアマン ト	ミックスグミ	倒すとゲーム オーバー
コアクマン(悪)	34	2	4510	109	150	物・気 ・E	フィッツ シェイク	フィッツシェ イク	超魔王ネビロス 撃破で撤退
イーブルソード	34	2	4810	91	200	気	ローズジス ト	ローズジスト	超魔王ネビロス 撃破で撤退
バトラー	34	2	4610	88	200	気	ローズジス ト	ローズジスト	超魔王ネビロス 撃破で撤退
ブラックサンド ラ	34	3	4810	79	150	冷・電 ・E	ゆでたまご	ゆでたまご	超魔王ネビロス 撃破で撤退

敵増援(1)はマップ南端、入口側に出現

ジューダスのKOアイテムのアクアメントは盗むスキル(スタン&ルーティ等)で入手可能

#### ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経 験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETア イテム	備考
大魔王アスタロ ト	39	1	10660	134	550	無し	ブラックオ ニキス	地獄井	超魔王ネビロス 撃破で撤退
ブラックドラゴ ン	38	1	9590	103	350	気	ジューシー ビーフ	アクアジス ト	超魔王ネビロス 撃破で撤退
レッドアリー マーキング	34	3	4110	100	350	冷・電・ 気・E	マーボーカ レー	地獄井	超魔王ネビロス 撃破で撤退
アキンドナイト	34	3	6910	91	350	電	チョコレート ト	おにぎり	超魔王ネビロス 撃破で撤退
レッドナイト	34	4	5710	86	150	電	チョコレート ト	おにぎり	超魔王ネビロス 撃破で撤退

敵増援(2)は広間の奥、玉座の小部屋の手前に出現

・ 味方援軍(1)：ジューダス (Lv38、HP3720 MP74の状態でパーティ加入)

#### ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経 験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETア イテム	備考
超魔王ネビロ ス	39	1	10660	145	550	無し	ムーンクリ スタル	地獄井	
大魔王アスタ ロト	39	1	10660	134	550	無し	ブラックオ ニキス	地獄井	超魔王ネビロス撃 破で撤退

味方援軍(1)はマップ南端の入口側、敵増援(3)は玉座とその横に出現

残りHPに関係なく、ブラックワルキューレ撤退

イベント発生時にスタン&ルーティがジューダスの隣に移動

#### ・ 取得アイテム

- 宝箱：ムーンウォーカー(玉座に向かって右から二つ目) マジックポーチ(玉座に向  
かって右端)  
ブラックポーション(玉座に向かって左から二つ目) 原始肉(重なると回復、玉座に向  
かって左端)
- 探索：地獄井 妖怪汁 ブラックポーション 悪魔のエキス 【ダークシール】

## • 攻略ヒント

- 敵増援(1)のブラックワルキューレは増援(3)発生時に撤退するので、それまでに仕留めよう
- 敵増援(3)の条件をアスタロトを撃破することによって満たすとHP30%(3198)でマップ上に残るが  
アイテムと経験値は再び入手することはできない。敵増援(3)で出てきたほうからは入手可能
- アキンドナイトは特にHPと防御が高いので、「夢魔の誘惑」をかけても1回では倒しきれない事が多い  
再行動スキルを使うなり2ユニットがかりで倒そう
- 超魔王ネピロスはスキル無効なものの、気絶無効もカウンターも持たないので畳み掛けて気絶状態にしてしまえば良い  
但し、気絶から復帰したターンの攻撃は高火力の必殺技が飛んでくるので注意

---

## 第35話 「悪魔に魅せられし者」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：風間仁が戦闘不能
  - 敵増援(3)出現後、敗北条件が「味方の全滅」に変わる
- フローチャート

### 戦闘開始

(敵の残りユニット6体以下)

敵増援(1)登場

(敵を全滅させる、または敵味方の行動終了が計49回)

敵増援(2)登場

(デビルカズヤのHP7511以下)

敵増援(3)登場

(敵増援(3)の内、2体倒す)

敵増援(4)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：アーサー アーマーキング 風間仁 キャプテンコマンドー ケン・マスターズ シオン&M.O.M.O.  
トロンにコブン 飛竜 ブルース&レジーナ ベラボーマン&ワンダーモモ 三島平八 レイレイ &鳳鈴
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ウィザードゴースト	35	2	3580	89	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	
ドルイドゴースト	35	1	3480	84	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	
ハイパーナイト	35	2	4380	84	150	電	さくらんぼ	おにぎり	
ミラーナイト	35	2	4180	82	150	電・E	さくらんぼ	おにぎり	
ダークイエロースライム	35	2	3980	82	150	熱・冷・気	アクアジストS	アクアジスト	
ダークグリーンスライム	35	1	3930	78	150	熱・冷・魔	アクアジストS	アクアジスト	
ブラックナイト	35	1	3730	72	150	電	おにぎり	おにぎり	

• 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
デビルカズヤ	40	1	10730	140	550	気	リックのマスク	アクアジストS	
ブラックベラボー	39	1	7160	115	350	冷・気・魔	ゴージャスマント	ゆでたまご	
ザベル=ザロック	39	1	6360	114	350	気・E	ATバッジ	フィッツシェイク	
アマゾーナ	39	1	5860	113	350	冷・気	天女のファン	ゆでたまご	
わや姫(レプリカ)	35	2	5080	106	200	電・魔	ミックスグミ	ミックスグミ	
フォボス	35	1	4880	82	200	気・魔	メディスンボトル	メディスンボトル	
プロトタイプ・ジャック	35	2	4680	77	200	電・魔	バナシーアボトル	回復薬・中	
ベンジャミン大久保彦左衛門	35	1	3680	68	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	

敵増援(1)の内、デビルカズヤは塔入口手前、ザベル勢は南東の丘と麓に出現

風間仁が行動不能 (AP0 気絶値50に固定、スキルでAP10にしても行動順がくると即座にAP0になる)

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
アロサウルス	37	1	5720	115	350	冷・電	ジューシービーフ	ゆでたまご	
ヴェロキラプトル	35	3	3980	100	150	冷・電・魔	ジューシービーフ	ゆでたまご	

敵増援(2)はマップ南に出現

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
-------	----	---	----	----	-------	----	--------	--------------	----

グレムリン	35	1	3880	91	150	電・気・魔・E	オレンジグミ	アクアジスト
フェアリー	35	2	3680	88	150	気・魔・E	ローズジストS	アクアジスト
ゴーレム	35	1	3780	67	150	電・気・魔・E	ガイストジスト	アクアジスト
ゴブリン	35	1	3580	52	150	電・気・魔・E	ケルバージスト	アクアジスト

敵増援(3)はマップ南西に出現  
風間仁がAP10、必殺値MAXの状態で行動可能になる

#### ・ 敵増援(4)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
飛燕	39	1	7260	137	350	魔	AGバッジ	ケルバージスト	HP2178以下で撤退
東風	39	1	6260	128	350	魔	エクストラジスト	ケルバージスト	
南風	37	2	5520	117	350	気・魔	エクストラジスト	ケルバージスト	

敵増援(4)はマップ南に出現

#### ・ 取得アイテム

- 宝箱：福袋ぎょうざ(三島平八初期位置から真西) デモンズシール(マップ西南西の坂3合目辺り) フォースリング(アーサー初期位置から真東)  
マイドゥのふくろ(マップ西南西の坂7合目辺り) マント(マップ西南西の坂7合目辺り)  
マメットバッジ(マップ南西南の坂7合目辺り)  
龍馬くん(ザベル初期位置の後方) トラップx2(開けると気絶、マップ南東と南西の坂頂上の奥まった場所)
- 探索：アクアジスト アクアジストS アクアジストDX アクアMAX 【リバースドール】

#### ・ 攻略ヒント

##### ○ 基本ポイント

- 育ててないキャラばかりが揃うと29話よりしんどくなるのが35話
- 何も考えずに撃破するとボス7匹総出となり、こうなると29話以上に辛い
- 敵増援(1)対策に、速度と火力の高いウィザードゴーストとハイパーナイトを片付けた後、わざと平均的に雑魚にダメージをある程度与えたり気絶状態で止めをささずにおこう
- 敵増援(4)の条件が敵増援(3)の2体撃破なので、グノーシス勢は放置でまずはボス格を倒す
- AIの都合上、最も近い味方を包囲して連続攻撃を食らわせるのが主なので、できる限り味方は隣接状態を保つ。やばくなったら別の味方でかばえ
- アイテムや補助スキルを惜しまない事。連続行動スキルを上手く使えばなんとかなる。宝箱回収は最後が良い

## 。 行動におけるポイント

- アーマーキング、キャプテン、ベラボー&モモでAPを補充しつつ戦えばそんなに  
つらくない  
アーマーキングは「名セコンド」をまず自分にかけることを忘れずに
- 速度が速い敵も多いので、シオモモのメディカオールを頼みにノーガードでAP  
を稼ぐのも良い。最後に立っていた者の勝ちじゃ
- 飛竜で龍馬くんの入っている宝箱を押さえに行くと、ザベル達から袋叩きにさ  
れる。「気配を消す」でやり過ごそう
- 敵に囲まれないようにする事と、弱体化も兼ねてケンの「挑発」と平八の「ひ  
と睨み」で足を止める  
そのためにケンと平八には高いMP回復アイテムを持たせる
- 自分のターンになったときに ボタンを2回押すことで「移動距離&攻撃範囲  
把握」の範囲を把握することができる。  
相手との距離を測るのにも便利だが、カーソルを相手に持っていった状態でや  
ると相手の「移動距離&攻撃範囲把握」ができるので  
上手に使いえば敵を誘導したり、わや姫や頼朝など遠距離が強い敵に大して近距  
離の間合いを計算しながら戦ったり、  
相手の動けるマスの1マス手前にユニットを配置したりと便利

## 。 攻撃におけるポイント

- 今回はMPを大量に持つ敵(ドルアーガゴースト系、ザベルー派、わや姫(レプリ  
カ)、フェアリーなど。わや姫はMPが150近くあるのでお勧め)  
が多く出現するのでベラボーやレイレイ等の「かぼう」持ち同伴でシオン  
&MOMOの「クイーンキス」でMPを吸い尽くす
- 物理ダメージに耐性があるしてくるドルアーガナイト系、恐竜系、体力の高いわ  
や姫は雷が弱点。  
・・・ということで平八の風神拳、キャプテンのキャプテンコレダー、仁の真空  
右回し突きが大活躍。  
その中でも平八は攻撃力上昇スキル&防御ダウンスキルをもっている上に  
単発系なのでクリティカルを狙いやすい。固い敵に風神拳の嵐を叩き込もう
- 飛竜のエネルギー属性は大半が耐性持ち。だが、ミラーナイト、グノーシス勢、ザ  
ベルはE属性が弱点。  
ザベルに対しては「気配を消す」>ブラックポーションで瀕死時強化スキル発  
動、  
「印を結ぶ」+「サイファー出力増加」で2回行動&攻撃回数を増やして一気  
にケリをつける
- 飛燕と東風、ブラックベラボーは魔属性が、デビルカズヤと南風、アマゾーナは  
気属性が弱点。  
アーサーの近距離「十字架」やシオン&MOMOの「ミラクルスター」とベラモ  
モの「ワンダータイフーン」が弱点になる。
- 各々に弱点を突けるユニットを向かわせ、耐性がある属性の攻撃しかぶつけら  
れない相手ならスキルで足止めする