

第36話～第40話

- [第36話～第40話](#)
 - [第36話「魔宮の勇者たち」](#)
 - [第37話「魔界の滅亡」](#)
 - [第38話「HEROES NEVER DIE」](#)
 - [第39話「鞘と刀」](#)
 - [第40話「愛しさと、切なさと、心強さと」](#)

第36話「魔宮の勇者たち」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：平景清&たろすけが戦闘不能
 - 敵増援(2)出現後、勝利条件が「(敵増援(2)出現時のphase + 20)phase以内に味方がソウルエッジに隣接する」に変わる
 - 敵増援(2)出現後、敗北条件が「(敵増援(2)出現時のphase + 20)phase以内に味方がソウルエッジに隣接できない」が追加される
 - 敵増援(3)出現後、勝利条件が「敵の全滅」に変わる
 - 敵増援(3)出現後、敗北条件から「(敵増援(2)出現時のphase + 20)phase以内に味方がソウルエッジに隣接できない」が外される
- フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット8体以下、または源頼朝のHP7861以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(味方がソウルエッジに隣接する)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：(マップ西側) 有栖零児&小牟 平景清&たろすけ 御剣平四郎 凱&翔 タキ&わや姫
(マップ東側) キング&フェリシア 島津英雄&水無月響子 春麗&キャミィ ローズ
(マップ南東端) クリノ・サンドラ&サビーヌ ホリ・タイゾウ モリガン&リリス マイク・ハガー
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源頼朝	40	1	11230	147	550	無し	がんこ職人	おにぎり	敵増援(3)が出現するまではKOしてもマップ上に残る
風神	37	1	5020	87	200	E	回復薬・中	回復薬・小	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
雷神	37	1	5020	87	200	E	回復薬・中	回復薬・小	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
琵琶法師	35	4	4380	95	150	物・E	おにぎり	おにぎり	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
鬼姫	35	2	4530	82	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
骸骨	35	3	3430	62	150	物・E	回復薬・小	回復薬・小	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退

• 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源義経	39	1	6890	127	350	E	フィートシンボル	おにぎり	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
木曾義仲	38	1	6620	106	350	E	レジストリング	おにぎり	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
武蔵坊弁慶	38	1	7590	95	350	E	エルヴンマント	おにぎり	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
風神	37	1	5020	87	200	E	回復薬・中	回復薬・小	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
雷神	37	1	5020	87	200	E	回復薬・中	回復薬・小	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
メイジプーカア	35	1	3680	74	150	物	フィッツポテト	フィッツポテト	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退
プーカア	35	1	3480	64	150	物	フィッツポテト	フィッツポテト	敵増援(3)出現後に源頼朝撃破で撤退

敵増援(1)の内、義経・義仲・弁慶はローズ小隊の目の前、その他はマップ東の階段前に出現
頼朝がマップ北の宝箱の前に固定

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	40	1	9730	143	550	冷	フェアリリング	回復薬・小	敵増援(3)が出現すると撤退
毒牛頭	38	1	5590	113	350	熱・冷・電	ピストロカレ	回復薬・小	
毒馬頭	38	1	5590	112	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
シャレード	35	3	5080	110	200	冷	ゼータジスト	ミックスグミ	
業天狗	35	2	5080	101	200	熱	回復薬・中	回復薬・小	

敵増援(2)の内、沙夜一派は凱&翔初期位置の南、シャレードは北に出現
 頼朝が自軍を狙って移動し始める

敵増援(3)

•

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
シルバードラゴン	40	1	8230	103	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアシスト	
リザードマン	35	2	5580	86	150	冷・電	さくらんぼ	おにぎり	
ブルーローパー	35	3	4980	86	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	

敵増援(3)はマップ東の階段前に出現
 頼朝が敵増援(3)と同位置に移動、撃破出来るようになる
 頼朝撃破時に景清&たろすけが頼朝の傍に移動
 残りHPに関係なく、沙夜撤退

• 取得アイテム

- 宝箱：エリクサー アクアローズ ビックリバッジ ブラックポーション(x2) マンドレイク
 エンジェルリング ロケットブーツ ローズMAX マッピーの帽子 魔法の素
 - タイゾウの初期位置の前の小部屋から西にエリクサー・アクアローズ・ビックリバッジ
 - ハガーの初期位置から西に突きあたった3つの小部屋、南から順にマンドレイク・ブラックポーション・エンジェルリング
 - 春麗&キャミィ初期位置から北に突きあたった宝箱にローズMAXとブラックポーション
 - 源頼朝初期位置から北にある宝箱にマッピーの帽子・魔法の素
 - 零児&小牟初期位置から南にある階段の小部屋にロケットブーツ
- 探索：アクアシスト アクアシストS アクアシストDX アクアMAX 【フレイムバリア】

• 攻略ヒント

- 毒を持つからと言って琵琶法師を全滅させると、敵増援(1)が発生する。
 敵増援(1)はキング小隊の周囲に集中するのでレベルや装備が心許無いのであればタイゾウ小隊と合流して増援を起こそう。
 零児&小牟側の琵琶法師を1体だけ残して他の琵琶法師を潰し、タイゾウ隊とキング隊を合流させる
- MAP真中(少しソウルエッジ地区寄り) 辺りで戦闘を繰り広げる形が理想
- 源氏勢力は高MPの敵が多いのでローズとモリガン&リリスの再行動スキルとMP吸収を駆使しよう。
 意外にもキングによる被ダメMP回復 + スキルでHP回復による盾戦法が生きる(但し、頼朝の遠距離攻撃には厳禁)
- AP増加手段として骸骨などは残してボス格を即効で撃破しよう
- ソウルエッジに隣接するのは簡単だが沙夜が撤退、敵増援(3)には毒持ちに堅い敵と更に面倒になる。
 最低でも沙夜と毒コンビを全滅させてからにしよう
- 毒を与える敵が多いので注意。戦闘回避もありだが素早く行動したい局面なので、

- 解毒剤や中和剤を持たせるか、自動回復があるユニットに攻撃が集まるようにしたい
- 源頼朝はイベントで復活する演出があるが、与えたダメージや気絶値はそのまま。集中攻撃で頼朝を気絶状態にさせておくと楽だが、面倒なら草薙剣入手前にKOしてAPを一旦0にしてしまうのもあり

第37話 「魔界の滅亡」

- 勝利条件:敵の全滅 / 敗北条件：ギルガメス&カイが戦闘不能
 - 敵増援(4)出現後、勝利条件が「ドルアーガを倒す」に変わる
- フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す)

敵増援(1)登場

(ドルアーガ・ハイパーナイトを倒す)

敵増援(2)登場

(ドルアーガ・ウィザードを全て倒す)

敵増援(3)登場

(ドルアーガ・クオックスを倒す)

敵増援(4)登場

(ドルアーガを倒す)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：ギルガメス&カイ ワルキューレ デミトリ=マキシモフ クロノア&ガンツ スタン&ルーティ ジューダス リュウ 春日野さくら&神月かりん
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ウィザード	35	1	3630	86	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	ドルアーガ撃破で撤退
ミラーナイト	35	2	4180	82	150	電・E	さくらんぼ	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退
ダークイエロースライム	35	1	3980	82	150	熱・冷・気	アクアジストS	アクアジスト	ドルアーガ撃破で撤退
ドルイド	35	1	3530	80	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	ドルアーガ撃破で撤退
ダークグリーンスライム	35	2	3930	78	150	熱・冷・魔	アクアジストS	アクアジスト	ドルアーガ撃破で撤退

ブラックナイト	35	1	3730	72	150	電	おにぎり	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退
ブルーナイト	35	1	3580	67	150	電・E	おにぎり	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退

- ・ 味方援軍(1) : KOS-MOS 名無しの超戦士1P&2P トビ・マスヨ&天現寺ひろみ ロック&ロールシルフィー フーバー&ジェネティー
- ・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ドルアーガ・ハイパーナイト	37	1	8020	98	350	電	チョコレート	おにぎり	

味方援軍(1)はマップ北端の小部屋、敵増援(1)はマップ中央祭壇前に出現

- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ドルアーガ・ウィザード	36	4	7950	91	350	無し	ローズジストDX	ローズジスト	
ウィザードゴースト	35	2	3580	89	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	ドルアーガ撃破で撤退
ブルーローパー	35	2	4980	86	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ドルアーガ撃破で撤退
ドルイドゴースト	35	2	3480	84	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	ドルアーガ撃破で撤退
レッドローパー	35	1	4580	80	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ドルアーガ撃破で撤退
グリーンローパー	35	1	4330	72	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ドルアーガ撃破で撤退
メイジゴースト	35	1	3380	69	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	ドルアーガ撃破で撤退

敵増援(2)の内、ドルアーガ・ウィザードはマップ中央の祭壇を囲む通路の角に、他ユニットはマップ中央祭壇前とマップ東端の通路に出現

- ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ドルアーガ・クオックス	38	1	10590	108	550	無し	とびきりのチキン	アクアジスト	
ブラックドラゴン	39	1	9660	104	350	気	ジューシービーフ	アクアジスト	ドルアーガ撃破で撤退
シルバードラゴン	39	1	8160	102	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアジスト	ドルアーガ撃破で撤退
クオックス	38	1	6590	95	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアジスト	ドルアーガ撃破で撤退

敵増援(3)の内、祭壇前にクオックス、祭壇東の通路にブラックドラゴン、祭壇西の通路にシルバードラゴン、祭壇南の通路にドルアーガ・クオックス出現

- ・ 敵増援(4)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ドルアーガ	40	1	12230	146	550	無し	龍馬くん	アクアジストDX	
アキンドナイト	35	3	6980	92	350	電	チョコレート	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退
レッドナイト	35	3	5780	87	150	電	チョコレート	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退
リザードマン	35	3	5580	86	150	冷・電	さくらんぼ	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退
ハイパーナイト	35	3	4380	84	150	電	さくらんぼ	おにぎり	ドルアーガ撃破で撤退

敵増援(4)の内、ドルアーガはマップ中央の祭壇中央、他ユニットは祭壇と祭壇手前に出現

・ 取得アイテム

- 宝箱：ガントレット ブラックポーション そくせきラーメン ベルベージュ ローソク キララ ダッシュリング SPフラッグ(全回復x2)
 - スタン&ルーティ初期位置の傍にSPフラッグ、ギルガメス隊が上がってきた階段の小部屋にガントレット
 - シルフィー初期位置の後方にブラックポーション、ロック&ロールの初期位置から東にそくせきラーメン
 - フーバー&ジェネティの初期位置から西にローソク、その奥にベルベージュ
 - マップ北西に居る初期敵の傍にSPフラッグ、マップ東端の通路を南に向かう途中にキララ、奥の階段部屋にダッシュリング
- 探索：アクアジスト アクアジストS アクアジストDX アクアMAX 【魔法の本】

・ 攻略ヒント

- ギルガメス隊とKOS-MOS隊を合流させれば楽。ジューダスの毒が最後のドルアーガ以外は全て有効。または集中攻撃で気絶させるのもあり
- ドルアーガ・ハイパーナイトは電気属性が弱点。ロック&ロールカリュウの遠距離攻撃で削り倒そう
- ドルアーガ・ウィザードは物理属性にのみ耐性を持たないので、物理属性主体のユニットをぶつけると良い
- ドルアーガ・クオックスは全てに耐性持ち。とはいえ、スキルが効くのでじっくり戦うと良い
- ドルアーガの気絶値が一切増えない上に、カウンターはとかく痛いし攻撃力が異様に高い
 - ドルアーガのAPは出現直後は1だが、低火力のユニットによる攻撃は避ける。ドルアーガのAPと必殺値を溜める結果になるだけなので、邪魔な周囲の雑魚の討伐を任せる
 - ドルアーガが動き出しそうになったらKOS-MOSにかばわせるか、回避技持ちのクロノア&ガンツか名無しの超戦士を盾にする。
 - リュウ・シルフィー・スタン&ルーティ名無しの超戦士らの高火力ユニットで削り倒す

第38話 「HEROES NEVER DIE」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：風間仁が戦闘不能
 - 。デビルカズヤ撃破後、敗北条件が「味方の全滅」に変わる
- フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット8体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(敵の残りユニット10体以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：(上階)アーサー ギルガメス&カイ スタン&ルーティ タキ&わや姫 飛竜 ロック&ロール
(甲板)ワルキューレ ブルース&レジーナ 風間仁 三島平八 ジューダス クリノ・サンドラ &サビーヌ
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ソロ・量産型	38	4	4990	104	200	電・気・魔	ケルバージスト	ケルバージスト	
Z(ズイー)	38	4	4290	93	150	無し	回復薬・中	回復薬・小	
ブルースナイパー	38	3	4790	80	200	気・魔・E	回復薬・中	回復薬・小	

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
デビルカズヤ	42	1	10870	143	550	気	リックのマスク	アクアシストS	
飛燕	40	1	7330	138	350	魔	AGバッジ	ケルバージスト	
東風	40	1	6330	129	350	魔	エクストラジスト	ケルバージスト	
ソロ	40	1	6730	119	350	電	ワギャナイザー	ケルバージスト	
オーガ	38	2	5590	94	350	無し	レッドリング	回復薬・中	

敵増援(1)の内、デビルカズヤはマップ南端、飛燕その他は飛竜初期位置後方に出現
デビルカズヤを倒すと風間仁がデビルカズヤの傍に移動

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
ロックマン・ジュノ	42	1	9870	109	550	気・魔	フィートシンボル	フィッツポテト		
アロサウルス	40	1	5930	118	350	冷・電	ジューシービーフ	ゆでたまご		
ヴェロキラプトル	38	2	4190	104	150	冷・電・魔	ジューシービーフ	ゆでたまご		
ファイアゴルベッシュ	38	1	4440	88	200	電・気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト		
ゴルベッシュ	38	1	4290	88	200	電・気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト		
レッドホロッコ	38	1	3890	83	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト		
ホロッコ	38	1	3740	71	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト		

敵増援(2)は飛竜初期位置からみてすぐ真下の甲板に出現

・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
カムーズ	42	1	9870	109	550	冷・気	ブラックオニキス	おにぎり		
コアクマン(悪)	38	1	4790	115	150	物・気・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク		
ブラックサンドラ	38	2	5090	82	150	冷・電・E	ゆでたまご	ゆでたまご		
ロボティアン	38	1	4090	72	150	電・魔	フィッツポテト	フィッツポテト		
インクイジター	38	3	5290	96	200	気	ローズジスト	ローズジスト		

敵増援(3)の内、インクイジターはマップ東階段の下、他はマップ西階段の下に出現

・ 取得アイテム

- 宝箱：マジカルハット(飛竜初期位置の傍) ワギャコプター(クリノ&サビーヌの初期位置の北東)
フレアメント(平八初期位置の南西) 飛竜のマーク(重なると回復、ジューダス初期位置の南東)
- 探索：回復薬・中 ローズジストS ガイストジスト ゼータジスト 【ターコイズ】

・ 攻略ヒント

- 弱点を突けないデビルカズヤ以外手強い敵はいないが、戦力が分断されているので何も考えずに移動したり撃破すると敵増援に囲まれるので注意
- 階段の増援は甲板と二階のキャラの動かし方次第で階段上を行ったり来たりするので時間稼ぎに使える
- 空中移動の敵(ソロなど)は階段・段差を無視して最も近いユニットを狙うので注意。逆に言えばそれを利用した戦力分散を狙える
- 分散が怖い場合は左階段の下あたりに集結させるとよい。
- 透明になれる毒スキル持ちキャラ(飛竜・ジューダス・クリノ&サビーヌ)が揃っているため、透明になって敵陣突入毒振りまきがとても楽。
- 仁・ブルース&レジーナによる気絶値上昇スキルや、平八・ワルキューレの移動数低

下スキルで

デビルカズヤやカムーズの足を止めてしまえば余裕が出来る

- このステージからAP回復2倍持ちになるジュノが厄介。飛行移動で飛燕隊の初期位置に移動されないように甲板下のメンバーはジュノに接近し、ジュノからの攻撃は回避カウンターで凌ぎつつ早めに気絶させてしまおう。

第39話 「鞘と刀」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット6体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ・ ユニットリスト
- ・ 初期味方：(マップ中央) KOS-MOS シオン&M.O.M.O. トビ・マスヨ&天現寺ひろみ ホリ・タイゾウ キャプテンコマンダー フーバー&ジェネティー
(マップ南) 有栖零児&小牟 キング&フェリシア 平景清&たるすけ デミトリ=マキシモフトロンにコブン
ベラボーマン&ワンダーモモ モリガン&リリス レイレイ&鳳鈴
- ・ 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
グレムリン	38	1	4090	95	150	電・気・魔・E	オレンジグミ	アクアジスト		
フェアリー	38	1	3890	92	150	気・魔・E	ローズジスト	アクアジスト		
ダークプーカァ	38	1	4090	87	150	物	フィッツポテト	フィッツポテト		
ドロッピング・オクティ	38	1	3990	85	150	E	ローズジスト	ローズジスト		
チューイング・オクティ	38	1	3890	81	150	E	ローズジスト	ローズジスト		
シェル・オクティ	38	1	5090	71	200	気・魔・E	ローズジスト	ローズジスト		
ゴーレム	38	3	3990	69	150	電・気・魔・E	ガイストジスト	アクアジスト		
プーカァ	38	1	3690	66	150	物	フィッツポテト	フィッツポテト		

ギリィ・オクティ	38	1	3790	59	150	気・E	ローズジスト S	ローズジスト
ゴブリン	38	1	3790	54	150	電・気・魔 ・E	ケルバージス ト	アクアジスト

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	42	1	9870	146	550	冷	フェアリィリング	回復薬・小	
シュトゥルム	41	1	6800	117	350	熱	ゴージャスマント	ケルバージスト	
ドラック	41	1	7200	116	350	熱	ブラックオニクス	ケルバージスト	
シュトゥルムJr.	41	1	6400	115	350	熱	DXバッジ	ケルバージスト	
片那	38	6	5090	119	350	冷	魔法の素	回復薬・小	

敵増援(1)は片那がマップ西に並んで出現、他ユニットはマップ北に出現

・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブラックベラ ポー	41	1	7300	118	350	冷・気・ 魔	DFバッジ	ゆでたまご	
ザベル=ザロツ ク	41	1	6500	117	350	気・E	ATバッジ	フィッツシェイク	
アマゾーナ	41	1	6000	116	350	冷・気	天女のフン	ゆでたまご	
キュービィ	38	2	4790	130	150	熱・気	アップルグミ	さくらんぼ	
フォボス	38	1	5090	84	200	気・魔	メディスンボト ル	メディスンボトル	
キャノンポッ ター	38	1	3940	74	150	電・魔・ E	コーヒー	ゆでたまご	

敵増援(2)はレイレイ&鳳鈴の初期位置付近に出現

・ 取得アイテム

- 宝箱：フレアボトル(片那出現位置から南) ゼータジストDX(景清&たるすけ初期位置から南)
飛竜のマーク(重なると回復、シオン&MOMO初期位置から北東)
- 探索：回復薬・中 ローズジストS ガイストジスト ゼータジスト 【マメットバッジ】

・ 攻略ヒント

- 敵を5体倒すと敵増援(1)が発生する。片那はMAP左側の機械あたりに一列に並んで出るので
キャプテンの初期位置から西の突きあたりを目印にメンバーを集結させつつ
雑魚にはとどめをささない程度にHPをわずかに残す戦法を使えば苦労せずすむ。
- ボス敵の数が多いが、沙夜以外はスキルが効くのでモリガン、景清にMP吸収させつつ
弱体化スキルを使わせれば問題ない。

第40話「愛しさと、切なさと、心強さと」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：リュウ or ケン・マスターズ or クロノア&ガンツが戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す)

敵増援(1)登場

(ベガを含む敵の残りユニット10体以下)

敵増援(2)登場

(ベガを含む敵の残りユニット7体以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：(マップ南西)春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子 名無しの超戦士1P&2P シルフィー クロノア&ガンツ 御剣平四郎
(マップ北東)リュウ ケン・マスターズ 春麗&キャミィ 凱&翔 ローズ マイク・ハガー
アーマーキング
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
南風	38	4	5590	118	350	気・魔	エクストラジスト	ケルバージスト	
ブレンダ	38	3	4090	99	150	物・冷・気	ケルバージスト	ケルバージスト	
キャロル	38	1	3990	91	150	物・冷・気	ケルバージスト	ケルバージスト	

ベガにはこの時点ではまだ攻撃できない

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ユーリ(ドッペル)	38	3	4590	110	400	魔	ミックスグミ	コーヒー	
ユーニ(ドッペル)	38	3	4590	110	400	魔	ミックスグミ	コーヒー	

敵増援(1)の内、ユーリドッペルはマップ南東、ユーニドッペルはマップ北西に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
春麗(ドッペル)	38	1	5290	110	200	魔・E	ミックスグ ミ	コーヒー	
シオン(ドッペル)	38	1	4790	110	200	物・電	ミックスグ ミ	コーヒー	

レイレイ(ドッペル)	38	1	4390	110	200	熱・冷	ミックスグ	コーヒー
リリス(ドッペル)	38	1	4790	110	400	冷	ミックスグ	コーヒー
モリガン(ドッペル)	38	1	5140	110	200	冷	ミックスグ	コーヒー
ワルキューレ(ドッペル)	38	1	5890	110	200	熱・E	ミックスグ	コーヒー
トロン(ドッペル)	38	1	4790	110	200	冷・気・魔	ミックスグ	コーヒー

敵増援(2)の内、春麗ドッペル・シオンドッペル・レイレイドッペルはマップ東の中段の通路、その他ドッペルはマップ西の中段の通路に出現

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ベガ	43	1	11940	135	550	魔	龍馬くん	おにぎり	
ユーニ	40	1	5330	127	350	魔	ヘンテコバッジ	おにぎり	
ユーリ	40	1	5330	127	350	魔	シーブスマント	おにぎり	
ジョーカー	40	1	6730	121	350	気	ムーンクリスタル	さくらんぼ	
シーザス	39	1	5660	88	150	電・気	フィッツバール	メディスンボトル	
よろいムウ・きん	38	1	4890	101	200	電・気	ガイストジスト	アイスキャンデー	
よろいムウ・ぎん	38	1	4540	96	150	電・気・魔・E	ガイストジスト	アイスキャンデー	
ジャンガ	40	1	6230	112	350	E	ヒーローメダル	解毒剤	
イーブルソード	38	1	5090	94	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
バトラー	38	1	4890	91	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
グリッツファランクス	38	1	3890	73	150	冷・魔	コーヒー	ゆでたまご	
グリッツ	38	1	3790	62	150	電・気・魔	コーヒー	ゆでたまご	

敵増援(3)の内、ジャンガ・グリッツ・グリッツファランクス・バトラー・イーブルソードはマップ南中段の通路、

ベガ+親衛隊はマップ北の上段通路に、ジョーカーその他ユニットは中段通路に出現

ベガに攻撃できるようになる

ベガを撃破するとリュウとケンがベガの傍に移動

ジャンガを撃破するとクロノア&ガンツがジャンガの傍に移動

• 取得アイテム

- 宝箱：幻の薬(御剣からすぐ北) ラビットシンボル(マップ南東) 中和剤(サイコドライブの南東)
- 救急スプレー(マップ北西端) 飛竜のマーク(重なると回復、サイコドライブの北)
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- ブレンダ、キャロルはAP増加要員に残しておこう
- 広いマップに味方が分断させられているが、再行動スキル持ちがローズと春麗&キャミィ、アーマーキングだけな上に
ローズ以外はMPが低いので、再行動スキルで無理に移動させずに、近くの敵を攻撃する。
春麗&キャミィとローズの再行動スキルはジャンガ、ベガ、ジョーカーへの連続攻撃用に温存しよう
- スキル無効のベガ・ジョーカーを除く敵には英雄&響子の「死の介護」で弱体化させると楽
- ベガの攻撃はリュウ・ケンに隣接させてカウンターで防ぎつつ凱&翔やシルフィーに攻撃させると楽。

[Pre](#)

[Next](#)