

## 第41話～第45話

- [第41話～第45話](#)
  - [第41話「紋章戦争の勇者」](#)
  - [第42話「神も悪魔も降り立たぬ荒野に」](#)
  - [第43話「もう一度、時の鍵伝説」](#)
  - [第44話「貴様等にそんな玩具は必要ない」](#)
  - [最終話「終焉\(おわり\)の街のアリス」](#)

---

### 第41話「紋章戦争の勇者」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：アーサーが戦闘不能
  - 敵増援(2)出現後、勝利条件が「(敵増援(2)出現時のphase + 10)phase以内にカムーズを倒す」に変わる
  - 敵増援(2)出現後、敗北条件に「(敵増援(2)出現時のphase + 10)phase以内にカムーズを倒せない」が追加される
  - カムーズ撃破後、勝利条件が「敵の全滅」に変わる
  - カムーズ撃破後、敗北条件から「(敵増援(2)出現時のphase + 10)phase以内にカムーズを倒せない」が外される
- フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す、またはカムーズのHP7056以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット12体以下、またはカムーズのHP5040以下)

敵増援(2)登場

(レッドアーマー・ジョーカーのHP9608以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：アーサー アーマーキング 風間仁 キング&フェリシア クリノ&サビーヌ ケン・マスターズ  
島津英雄&水無月響子 ジューダス スタン&ルーティ ホリ・タイゾウ モリガン&リリス  
リュウ
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経 験値	弱点	KOアイテム	ITEM GET アイテム	備考
-------	----	---	----	----	-----------	----	--------	------------------	----

カムーズ	45	1	10080	112	550	冷・気	ブラックオニキス	おにぎり	敵増援(2)が出現するまではKOしてもマップ上に残る
ダダッタ	41	4	4400	80	150	電・魔	おにぎり	おにぎり	
ロボティアン	41	4	4300	75	150	電・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	
カオックス	41	3	4100	70	150	熱・冷・気・E	メディスンボトル	メディスンボトル	

• 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
インクイジター	41	2	7500	99	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
バトラー	41	2	7100	94	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
コープスリバイバー	41	4	7300	91	150	気	ローズジスト	ローズジスト	

敵増援(1)はマップの東西に出現

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマー・ジョーカー	44	1	12010	127	550	無し	静寂石	地獄井	敵増援(3)が出現するまではKOしてもマップ上に残る
レッドアーマーキング	41	2	4600	109	350	冷・電・気・E	マーボーカレー	地獄井	
レッドアーマーエース	41	3	4400	104	200	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	

敵増援(2)はマップ南端に出現

カムーズを撃破するとクリノ&サビーヌが撤退

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマーキング	41	4	4600	109	350	冷・電・気・E	マーボーカレー	地獄井	
レッドアーマーエース	41	2	4400	104	200	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	

敵増援(3)はマップ南端に出現

• 取得アイテム

- 宝箱：マジックポーチ(ホリ・タイゾウの初期位置から北西)
- 探索：アップルグミ オレンジグミ レモングミ パイングミ ミラクルグミ

## • 攻略ヒント

- 最後の分断なので今までまんべんなくユニットを育てて来た人も最後の15人選択を見据えて経験値配分を考えよう
- ボスがカムーズ・Rジョーカーしかいないので育てたいキャラにボスへのとどめをさそう。難易度はこの前後の中ではかなり易しい
- ボスは共にスキル有効。クリノ・ジュータス・タイゾウに透明になってもらって毒を与え  
気絶スキルでコンソール側に吹っ飛ばして3人で囲んでおけば援軍がきてからでもでくのぼうになる
- カムーズを撃破するとクリノ&サビーヌが撤退するが、23話のリュウのようなパーティ離脱扱いではないのでステージ準備画面には居る

---

## 第42話 「神も悪魔も降り立たぬ荒野に」

- 勝利条件:敵の全滅 / 敗北条件:平景清&たろすけが戦闘不能
- フローチャート

### 戦闘開始

(敵を2体倒す、または敵味方の行動終了が計30回)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット14体以下)

敵増援(2)登場

(沙夜、源頼朝を含む敵の残りユニット10体以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方:有栖零児&小牟 凱&翔 キャプテンコマンドー クロノア&ガンツ KOS-MOS シルフィー 平景清&たろすけ  
タキ&わや姫 トビ・マスヨ&天現寺ひろみ トロンにコブン 名無しの超戦士1P&2P フーバー&ジェネティー マイク・ハガー 御剣平四郎
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
コープスリバイバー	41	10	5300	91	150	気	ローズジスト	ローズジスト	

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
-------	----	---	----	----	-------	----	--------	--------------	----

風神	42	1	5370	91	200	E	回復薬・中	回復薬・小	源頼朝撃破で撤退
雷神	42	1	5370	91	200	E	回復薬・中	回復薬・小	源頼朝撃破で撤退
琵琶法師	41	2	4800	103	150	物・E	おにぎり	おにぎり	源頼朝撃破で撤退
鬼姫	41	2	4950	92	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	源頼朝撃破で撤退
風神	41	1	5300	91	200	E	回復薬・中	回復薬・小	源頼朝撃破で撤退
雷神	41	1	5300	91	200	E	回復薬・中	回復薬・小	源頼朝撃破で撤退

敵増援(1)の内、Lv42風神&雷神 + 琵琶法師 × 1は自軍初期位置から北、他は東に出現

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源義経	45	1	9280	136	350	E	フィートシンボル	おにぎり	源頼朝撃破で撤退
木曾義仲	44	1	9040	113	350	E	ヒーローメダル	おにぎり	源頼朝撃破で撤退
武蔵坊弁慶	44	1	10010	100	350	E	エルヴンマン	おにぎり	源頼朝撃破で撤退
毒牛頭	43	1	5940	119	350	熱・冷・電	ピストロカ	回復薬・小	
毒馬頭	43	1	5940	118	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
片那	41	3	5300	123	350	冷	魔法の素	回復薬・小	
業天狗	41	1	5500	109	200	熱	回復薬・中	回復薬・小	

敵増援(2)の内、源氏勢はゲゼルシャフト号西側手前に、他ユニットは東側手前に出現

義経・弁慶・義仲・片那は景清&たろすけを優先的に狙う。

景清&たろすけが攻撃範囲外に居る場合は景清&たろすけに接近しつつ近くのユニットを攻撃する

沙夜と源頼朝にはこの時点では攻撃できない

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源頼朝	46	1	11650	156	550	無し	がんこ職人	おにぎり	
沙夜	45	1	10080	151	550	冷	フェアリリング	回復薬・小	
ジョーカー	43	1	9940	125	350	気	ムーンクリスタル	さくらんぼ	
よろいムウ・きん	41	1	5100	105	200	電・気	ガイストジスト	アイスキャンデー	
よろいムウ・ぎん	41	1	4750	100	150	電・気・魔・E	ガイストジスト	アイスキャンデー	
ジャイアントたてムウ	41	1	4550	93	200	E	チョコレート	アイスキャンデー	

たてムウ	41	1	4250	89	150	気・E	アイスクャンデー	アイスクャンデー
ジャイアントムウ	41	1	4100	88	150	電・気・魔・E	チョコレート	アイスクャンデー
ムウ	41	1	3800	78	150	電・気・魔・E	アイスクャンデー	アイスクャンデー

敵増援(3)の内、沙夜と源頼朝はゲゼルシャフト号の右翼の真下、ジョーカー勢はマップ北東に出現

沙夜と源頼朝に攻撃できるようになる

#### ・ 取得アイテム

- 宝箱：ひとりじめバッジ(マップ西端) ガントレット(ゲゼルシャフト号の壁面に沿って東)
- ほしいも(シルフィーの店手前) ミラクルグミ(マップ北東端) 福袋ぎょうざ(ジョーカーの出現位置後方)
- 探索：アップルグミ オレンジグミ レモングミ パイングミ ミラクルグミ

#### ・ 攻略ヒント

- 敵増援(2)の内、毒馬頭・毒牛頭・業天狗を除く全てのユニットは景清&たろすけを最優先で狙う。KOS-MOSにかばわせておこう
- 船につながる部分の岩山を一切壊さないでいれば、敵増援(2)、(3)と混戦にはならないので、その間に雑魚を一掃するといい
- 味方への再行動スキル持ちが少ないので、敵増援(2)、(3)とぶつかるまではMPを温存しておこう
- 頼朝・沙夜・義仲・ジョーカーはスキル無効なので、的確に弱点を尽きたい
  - 上記の4ユニット以外は景清&たろすけの「平家の呪い」で弱体化出来る。MPは風神・雷神・琵琶法師あたりから吸収する
  - 義仲はE属性が弱点なのでマスヨ&ひろみ・KOS-MOS・凱&翔・名無しの超戦士、ジョーカーは気属性が弱点なので景清&たろすけに攻撃させる
  - 沙夜は冷属性が弱点なので零児&小牟に、頼朝はE属性と電気属性に耐性が無いのでキャプテンやKOS-MOS、凱&翔に任せる
  - 頼朝はレベル差補正による攻撃力が異常に高いので、通常防御でも2000以上削られる事がある。回避カウンターを使うと良い
  - 頼朝を倒すと残る源氏は全部消滅してしまう。経験値を無駄にしたくないのなら頼朝は最後に倒すこと

## 第43話 「もう一度、時の鍵伝説」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：ワルキューレが戦闘不能
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット14体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット10体以下)

味方援軍(1)、敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：春日野さくら&神月かりん ギルガメス&カイ シオン&M.O.M.O. 春麗&キャミイ  
デミトリ = マキシモフ 飛竜  
ブルース&レジーナ ベラボーマン&ワンダーモモ 三島平八 レイレイ&鳳鈴 ローズ ロック  
&ロール ワルキューレ
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
インクイジター	41	1	5500	99	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
イーブルソード	41	1	5300	97	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
バトラー	41	1	5100	94	200	気	ローズジスト	ローズジスト	
コープスリバイバー	41	1	5300	91	150	気	ローズジスト	ローズジスト	
ウィザードゴースト	41	1	4000	94	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
レッドナイト	41	1	6200	92	150	電	チョコレート	おにぎり	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
リザードマン	41	1	6000	91	150	冷・電	さくらんぼ	おにぎり	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ブルーローパー	41	1	5400	91	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ウィザード	41	1	4050	91	150	物・気	ローズジストS	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ハイパーナイト	41	1	4800	89	150	電	さくらんぼ	おにぎり	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ドルイドゴースト	41	1	3900	89	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ミラーナイト	41	1	4600	87	150	電・E	さくらんぼ	おにぎり	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
レッドローパー	41	1	5000	85	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ドルイド	41	1	3950	85	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
ソーサラー	41	1	3850	81	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
グリーンローパー	41	1	4750	77	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
メイジゴースト	41	1	3800	74	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退

メイジ 41 1 3750 71 150 物・気・E ローズジスト ローズジスト ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ソウル・オブ・ドルアーガ	45	1	13280	124	550	電	ホーリィシンボル	おにぎり	
ブラックドラゴン	44	1	10010	108	350	気	ジューシービーフ	アクアジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
シルバードラゴン	44	1	8510	106	350	冷・気・E	ジューシービーフ	アクアジスト	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退
アキンドナイト	42	2	7470	97	350	電	チョコレート	おにぎり	ソウル・オブ・ドルアーガ撃破で撤退

敵増援(1)はマップ北のステージ上に出現

ソウル・オブ・ドルアーガはギルガメス&カイを優先的に狙う。

ギルガメス&カイが攻撃範囲外に居る場合はギルガメス&カイに接近しつつ近くのユニットを攻撃する

- ・ 味方援軍(1)：クリノ・サンドラ&サビーヌ
- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ゾウナ	45	1	12080	156	550	無し	DFバッジ	魔法の素	
カムーズ	44	1	12010	111	550	冷・気	ブラックオニキス	おにぎり	
シーザス	42	2	5870	90	150	電・気	フィッツパーガー	メディスンボトル	
ダダッタ	41	1	4400	80	150	電・魔	おにぎり	おにぎり	
ロボティアン	41	1	4300	75	150	電・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	
ブラックワルキューレ	46	1	10650	147	350	E	エメラルドリング	魔法の素	
コアクマン(悪)	41	2	5000	120	150	物・気・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	
ブラックサンドラ	41	2	5300	85	150	冷・電・E	ゆでたまご	ゆでたまご	

クリノ&サビーヌはワルキューレ初期位置の隣に出現

敵増援(2)の内、カムーズはマップ中央、ブラックワルキューレ勢はマップ北西、ゾウナ勢はマップ北のステージに出現

・ 取得アイテム

- 宝箱：完全回復薬(マップ北東端) ムーンウォーカー(マップ北東端)
- 探索：アップルグミ オレンジグミ レモングミ パイニングミ ミラクルグミ

・ 攻略ヒント

- 最初の進軍をMAP真中方向でなくMAP左寄りにして左側テーブル辺りで集結してお

- くと後々の対処がしやすい
- ゾウナは強敵だが射程は3から4、しかも移動がワープではなく地上なので、四方を囲んで動けなくして、2マス以内から攻撃すれば相手は回避カウンター以外何も出来ない
    - ゾウナは物理属性に耐性を持たないので物理攻撃が主体のユニットでタコ殴りしてしまおう
  - ブラックワルキューレ・カムズにはスキル無効化はないので毒にするもよし、気絶させるのもよし、弱体化させるのもよし
    - 但しカムズにシオン&MOMOが攻撃されるとKOされるのでベラボー辺りが隣接してかばっておく事。
  - ソウル・オブ・ドルアーガは近くのユニットよりギルを狙ってくるので注意
    - ソウル・オブ・ドルアーガはドルアーガと違って気絶するので、集中攻撃して気絶させて、残りの雑魚を処理してから撃破すればいい
    - ソウル・オブ・ドルアーガは電気が弱点。ロック&ロールや平八に攻撃させれば13000もあるHPをガリガリ削れる
    - ソウル・オブ・ドルアーガを倒すと他のドルアーガ勢は全て撤退してしまう。経験値を無駄にしたくないのならドルアーガは最後に倒すこと
- 

## 第44話 「貴様等にそんな玩具は必要ない」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：飛竜 or 有栖零児&小牟が戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット4体以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット8体以下)

敵増援(2)登場

(敵の残りユニット11体以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：(マップ北西端) 有栖零児&小牟 キャプテンコマンドー KOS-MOS 飛竜  
(マップ南東端) スタン&ルーティ 名無しの超戦士1P&2P モリガン&リリス ロック&ロール  
(マップ北東端、マップ南西端) 味方選択4枠×2
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ファイアゴルベッシュ	46	1	5000	95	200	電・気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	
ストリボーグ	46	4	4800	92	200	熱・電・気	ガイストジスト	アクアジスト	
ペルーン	46	3	4750	89	200	熱・冷・気	ガイストジスト	アクアジスト	

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
風神	47	1	5720	95	200	E	回復薬・中	回復薬・小	
雷神	47	1	5720	95	200	E	回復薬・中	回復薬・小	
骸骨	46	1	4200	71	150	物・E	回復薬・小	回復薬・小	
わや姫(レプリカ)	46	1	5850	120	200	電・魔	ミックスグミ	ミックスグミ	
ピストル大名	46	1	4550	105	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	
ベンジャミン大久保彦左衛門	46	1	4450	77	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	
よろいムウ・きん	46	1	5450	111	200	電・気	ガイストジスト	アイスキャンデー	
ジャイアントたてムウ	46	1	4900	99	200	E	チョコレート	アイスキャンデー	
グリッツファランク	46	1	4450	80	150	冷・魔	コーヒー	ゆでたまご	
キュービィ	46	1	5350	142	200	熱・気	アップルグミ	さくらんぼ	
死神	46	1	4150	71	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	
ガマガエル	46	1	4100	70	150	熱・冷・電・気・魔・E	妖怪汁	妖怪汁	

敵増援(1)の内、風神・雷神・骸骨はマップ北の高台、わや姫・ピストル大名・ベンジャミンはマップ東の高台、よろいムウ・たてムウ・グリッツはマップ南の高台、キュービィ・死神・ガマガエルはマップ西の高台に出現

・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ロックマン・ジュノ	50	1	10430	116	550	気・魔	DXバッジ	フィッツポテト	
神月かりん(ドッペル)	46	1	4450	120	200	無し	ミックスグミ	コーヒー	
アーサー(ドッペル)	46	1	5850	120	200	無し	ミックスグミ	コーヒー	
ギルガメス(ドッペル)	46	1	5050	120	200	電・E	ミックスグミ	コーヒー	
ベラボーマン(ドッペル)	46	1	4950	120	200	冷・気・魔	ミックスグミ	コーヒー	
ロック(ドッペル)	46	1	4550	120	200	気・魔	ミックスグミ	コーヒー	
風間仁(ドッペル)	46	1	5900	120	200	電・E	ミックスグミ	コーヒー	

シュトゥルム	50	1	7430	127	350	熱	ゴージャスマント	ケルバージスト
ドラック	50	1	7830	126	350	熱	ブラックオニキス	ケルバージスト
シュトゥルムJr.	50	1	7030	125	350	熱	DXバッジ	ケルバージスト
ワルキューレ(ドッペル)	46	1	6450	120	200	熱・E	ミックスグミ	コーヒー
リュウ(ドッペル)	46	1	6350	120	200	魔・E	ミックスグミ	コーヒー
飛竜(ドッペル)	46	1	5950	120	200	魔	ミックスグミ	コーヒー
春麗(ドッペル)	46	1	5850	120	200	魔・E	ミックスグミ	コーヒー

敵増援(2)の内、ロックマン・ジュノ～仁ドッペルはマップ中央に出現するダストドラゴンの南、

ドラック以下はダストドラゴンの北に出現  
マップ中央に足場が出来る

### ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
グランドマスター	51	1	11500	170	550	気	ティアラ	ケルバージスト	
飛燕	48	1	7890	150	350	魔	AGバッジ	ケルバージスト	
東風	48	1	6890	141	350	魔	エクストラジスト	ケルバージスト	
ソロ	48	1	7590	129	350	電	ワギャナイザー	ケルバージスト	
南風	46	1	6150	130	350	気・魔	エクストラジスト	ケルバージスト	
沙夜	51	1	10500	160	550	冷	フェアリリンゲ	回復薬・小	
毒牛頭	48	1	6290	125	350	熱・冷・電	ピストロカレー	回復薬・小	
毒馬頭	48	1	6290	124	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
片那	46	1	5650	129	350	冷	魔法の素	回復薬・小	

敵増援(3)の内、グランドマスター～南風まではダストドラゴンの北東、沙夜以下はダストドラゴンの南東に出現

グランドマスターを撃破すると飛竜がグランドマスターの傍に移動

沙夜を撃破すると零児&小牟が沙夜の傍に移動

### ・ 取得アイテム

- 宝箱：ロケットブーツ(KOS-MOS初期位置の傍) 福袋ぎょうざ(マップ南西端) メタセコイアの葉(マップ北東端)
- 探索：回復薬・中 ローズジストS ガイストジスト ゼータジスト【ワギャナイザー】

### ・ 攻略ヒント

- 最初は味方が4分割されてるので、東西の高台に集結して味方を二分するといい、敵増援(2)のドッペル勢の奇襲をやわらげる事が出来る
- 雑魚の内、ドッペル勢、キュービィ、わや姫レプリカ、ピストル大名は速度が高いので

注意

- 毒・スキルが効く中ボスクラスが大量に出るので、そういうスキルなどを有効に使いたい。
- 沙夜はスキル・気絶無効だが、ロックマン・ジュノ、グランドマスターは気絶無効を持たないので連続攻撃で気絶させる
  - グランドマスターは気属性が弱点、そして物理属性に耐性を持たないので弱点を突いて一気に攻め落とす
  - グランドマスターとのレベル差が激しいので、E属性に耐性のあるKOS-MOSにかばわせるか、回避カウンターで対処する事

---

## 最終話「終焉(おわり)の街のアリス」

- ・ 勝利条件：九十九を倒す / 敗北条件：有栖零児&小牟が戦闘不能
- ・ フローチャート

戦闘開始

(魔界村エリアに味方ユニットが入る)

敵増援(1)登場

(砂漠エリアに味方ユニットが入る)

敵増援(2)登場

(苦行の道エリアに味方ユニットが入る)

敵増援(3)登場

(高台への階段エリア以降に味方ユニットが入る)

敵増援(4)登場

(九十九を倒す)

戦闘マップクリア

- ・ ユニットリスト
- ・ 初期味方：有栖零児&小牟 + 味方選択枠15枠
- ・ 初期敵：無し

九十九にはこの時点では攻撃できない

- ・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
超魔王ネビロス	52	1	11570	164	550	無し	無し	地獄井	九十九撃破で撤退
大魔王アスタロト	52	1	11570	153	550	無し	無し	地獄井	九十九撃破で撤退

アロサウルス	49	1	8560	129	350	冷・電	無し	ゆでたまご	九十九撃破で撤退
レッドアリーマ キング	48	2	6090	117	350	冷・電・ 気・E	無し	地獄井	九十九撃破で撤退

敵増援(1)は魔界村エリア奥、魔像の舌の真下に出現

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ゾウナ	52	1	12570	166	550	無し	無し	魔法の素	九十九撃破で撤退
ドルアーガ	52	1	13070	164	550	無し	無し	アクアジストDX	九十九撃破で撤退
カムーズ	52	1	10570	117	550	冷・ 気	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
アキンドナイト	48	1	7890	102	350	電	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
レッドナイト	48	1	6690	97	150	電	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
シーザス	48	2	6290	95	150	電・ 気	無し	メディスンボトル	九十九撃破で撤退

敵増援(2)は砂漠エリア奥、床に落ちてる時計付近に出現

• 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源頼朝	52	1	13070	165	550	無し	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
源義経	51	1	9700	145	350	E	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
木曾義仲	51	1	9530	122	350	E	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
武蔵坊弁慶	51	1	10500	106	350	E	無し	おにぎり	九十九撃破で撤退
ドロッピング・オクティ	48	1	5690	93	150	E	無し	ローズジスト	九十九撃破で撤退
ブルースナイパー	48	1	6490	88	200	気・魔 ・E	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退
シェル・オクティ	48	1	6790	79	200	気・魔 ・E	無し	ローズジスト	九十九撃破で撤退

敵増援(3)は苦行の道エリア奥、地獄門の手前

• 敵増援(4)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
九十九	60	1	47000	188	550	無し	無し	回復薬・中	
毒牛頭	50	1	7430	127	350	熱・冷・ 電	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退

毒馬頭	50	1	7430	126	350	熱・冷・ E	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退
片那	48	4	7790	131	350	冷	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退
業天狗	48	1	5990	117	200	熱	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退
悪天狗	48	1	5590	112	200	気	無し	回復薬・小	九十九撃破で撤退

敵増援(4)は高台エリア奥に出現  
零児&小牟が高台まで移動する  
九十九に攻撃できるようになる

## ・ 取得アイテム

- 宝箱：SPフラッグ(重なると全回復、高台エリアの如来像前)
- 探索：無し(何も入手できない)

## ・ 攻略ヒント

- 最終話前のインターミッションのシルフィーの店には、シルフィーの服が売っている(攻撃&防御&技術+25、9999G)。買い込んでおくべき
- 45章は敵メンバー見ると豪華で手ごわそうに見えるが移動エリアごとに小出しにしか出ないので、  
団体で固まって進軍してちまちま進めば対処は楽。
- 九十九はドルアーガと同じく全ての防御スキルを兼ね備え、ワープ移動する。  
炎属性がメインなので、炎に弱いワルキューレは『かぼう』でも即死。技術の低いユニットも同上。
  - 先に雑魚だけ倒して1VS15の形にすればただの持久戦
  - ただし九十九は攻撃力が高く、零児&小牟が倒されるとゲームオーバーになるので、零児&小牟には雑魚処理を任せよう
- 最も楽な方法はスパロボでもある「少数の強いユニットだけを戦線に出して他ユニットは後方で補助」する戦法
  - 戦闘準備画面で「シルフィーの服」を2,3着装備して、他は「ガントレット」や「リックのマスク」で強化
  - 凱&翔、KOS-MOS、クリノ&サビーヌなどの火力の特に高い4、5ユニットのみを前線に進める
  - シルフィー、ローズ、モリガン&リリスなどのMPと補助スキルが優秀なユニットは  
ムーンクリスタル+メンタルリング等でMPを節約しつつスキル援護
  - 速度や全体的な能力を上げるために、自身の速度が高くムードメーカーを使えるクロノア&ガンツを入れる
  - 雑魚処理と九十九のカウンターを受けさせるためにHPの高い名無しの超戦士を後続につけるのもいいだろう
  - クロノア&ガンツと名無しの超戦士は必殺値上昇スキルに近距離回避技持ちなので九十九に隣接して回避盾にも出来る

- アイテム・装備・資金は2周目にすべて引き継ぐ(最終話で装備、入手したアイテムはアイテム欄に戻される)。2周目に備えて色々準備しよう
  - 資金運用として、HP回復アイテム、気絶値回復アイテムやランクの低い装備品を全て売却し、ローズジストDX、ローズMAX、シルフィーの服を大量購入すれば2周目のプレイが楽になる