

プロローグ

- [プロローグ](#)

- [プロローグ1「ゆらぎの街のアリス」](#)
- [プロローグ2「宿命の物語」](#)
- [プロローグ3「戦国の用心棒」](#)
- [プロローグ4「Ghouls&Ghosts」](#)
- [プロローグ5「Gun Shot！」](#)

プロローグ1「ゆらぎの街のアリス」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：有栖零児&小牟が戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(初期敵を全滅させる)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(KOS-MOSとシオン&M.O.M.O.が行動終了)

敵増援(2)登場

(ユーリとユーニが行動終了)

味方援軍(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：有栖零児&小牟 (Lv2)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
鎌鼬・蒼	1	3	1000	36	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	

- 味方援軍(1)：KOS-MOS (Lv2) シオン&M.O.M.O. (Lv1)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ゴブリン	1	3	1200	25	150	電・気・魔・E	ケルバースト	アクアジスト	

味方援軍(1)は交差点、敵増援(1)は交差点の西に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ユーニ	4	1	2810	73	350	魔	サンドイッチ	おにぎり	ユーリ撃破で撤退
ユーリ	4	1	2810	73	350	魔	サンドイッチ	おにぎり	ユーニ撃破で撤退

敵増援(2)は交差点の南に出現

- 味方援軍(2)：春麗 (Lv4)

春麗は敵増援(2)の初期位置後方に出現
ユーニ、ユーリを撃破すると春麗が離脱

• セリフイベント

- VS鎌鼬：零児&小牟
- VSゴブリン：零児&小牟 シオン&MOMO 春麗
- VSユーニ：零児&小牟 KOS-MOS 春麗
- VSユーリ：零児&小牟 KOS-MOS 春麗

• 取得アイテム

- 宝箱：無し
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- ユーリとユーニは一方を倒すと片割れが撤退してしまう
- 第1話に出現するジョーカーを撃破したい場合はその撃破役を零児&小牟かKOS-MOSに決めておいてここで経験値を稼がせる
- ユーリとユーニのHPを800以下まで削った上で、ゴブリンを1匹誘導して撃破役のMAでまとめて倒す
KOS-MOS及び零児&小牟のMAはターゲットが3体居なければ使用出来ない
- KOS-MOSにMAを使わせる場合はシオン&MOMOの「メディカ」は使用しない事(MAには双方のMPが50必要なため)
- 春麗はクリア後のステージ準備画面に居ないので注意(離脱までに得た装備品、経験値は第4話に引き継ぐ)
- 「サンドイッチ」はステージ準備画面でKOS-MOSか零児&小牟の装備から外しておく

プロローグ2 「宿命の物語」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：スタン&ルーティが戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵と戦闘)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵の残りユニット3体以下)

敵増援(2)登場

(ブルーナイト3体全員が行動終了)

味方援軍(2)登場

(敵の残りユニット3体以下)

味方援軍(3)、敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：スタン&ルーティ (Lv2)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
グリーンスライム	1	3	900	30	150	熱・冷・魔・E	アクアジスト	アクアジスト		

- 味方援軍(1)：クロノア&ガンツ (Lv2)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
ブラックスライム	1	3	1100	35	150	熱・冷・気・魔・E	アクアジスト	アクアジスト		

クロノア&ガンツはスタン&ルーティの正面のグリーンスライムの横、敵増援(1)はドルアーガの塔廃墟内部に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
ブルーナイト	1	3	1200	40	150	電・E	おにぎり	おにぎり		

敵増援(2)は敵増援(1)初期位置の左右に2体、クロノア&ガンツ初期位置の西に1体出現

- 味方援軍(2)：クリノ・サンドラ&サビーヌ (Lv5)

クリノ&サビーヌはスタン&ルーティの西に出現

- 味方援軍(3)：ギルガメス&カイ (Lv10)
- 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
-------	----	---	----	----	-------	----	--------	--------------	------	----

ジョーカー	5	1	4280	79	350	気	とびきりのチキン	さくらんぼ	HP2140以下で撤退
ムウ	1	2	1000	30	150	電・気・魔・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	

味方援軍はドルアーガの塔廃墟内部の高台、敵増援(2)はドルアーガの塔廃墟内部に出現

・ 取得アイテム

- 宝箱：無し
- 探索：不可

・ 攻略ヒント

- スタン&ルーティはムウ相手にアイテムゲットを集め（始動 断空剣 コンボ中断を繰り返す）
「パイングミ」を手に入れておきたい
- ジョーカーはHPが2140以下で撤退する。倒したいなら2140ギリギリまで削った上でギルに倒させる
 - クリノ&サビーヌの「毒の槍・連続突き」は使わない事。ジョーカー行動開始時に毒でHPが2140を切ると行動終了後に撤退してしまう
 - スタン&ルーティはジョーカーのHPを削る際にアイテムゲットを集め（始動 断空剣 コンボ中断を繰り返す）「サンドイッチ」を入手したい
 - ギル&カイの行動前にクロノア&ガンツに「ムードメーカー」を使わせておく
 - ギルはスライムかブルーナイトを1、2体ほど倒して必殺値を溜めておく。ヒートボディ無しだと倒せない
攻撃する際はハイパーガントレット+連続斬りでダメージアップを獲得した直後にヒートボディを使う
炎には耐性があるのでヒートボディ使用後はイラニスタンの油は使わずに踏み込み突き等でダメージを与えていくとギリギリ倒せる
- クリノ&サビーヌはクリア後のステージ準備画面には居ないので注意
- 「パイングミ」と「とびきりのチキン」、「サンドイッチ」は後で活用させたいので装備から外しておく
- プロローグ2の全ユニットはレベル、経験値を次回登場時に引き継がない

プロローグ3 「戦国の用心棒」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒すか、義経と戦闘する)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(弁慶と戦闘する)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵味方の行動終了が計11回)

味方援軍(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：御剣平四郎 (Lv1)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源義経	4	1	4410	74	350	E	幻の薬	おにぎり	
槍骸骨	1	3	1100	36	150	物・気・E	おにぎり	おにぎり	

- 味方援軍(1)：タキ (Lv2)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
武蔵坊弁慶	4	1	5210	68	350	E	とびきりのチキン	おにぎり	

タキはMAP北の門前、弁慶は義経の傍らに出現

- 味方援軍(2)：トロンにコブン (Lv6) トビ・マスヨ&天現寺ひろみ (Lv6)
- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ホロッコ	1	3	1150	42	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	
ギリィ・オクティ	1	1	1200	30	150	気・E	ローズジストS	ローズジスト	

味方援軍(2)はマップ北東、敵増援(2)は味方援軍(2)からまっすぐ南方向に出現

- 味方援軍(3)：平景清&たろすけ (Lv8)

景清&たろすけは義経の南に出現

• 取得アイテム

- 宝箱：無し
- 探索：おにぎり ゆでたまご ほしいも 寿司

• 攻略ヒント

- 敵各個撃破のあと、義経と弁慶をタコ殴りで問題ない。が、レベル差が有るので御剣やタキは雑魚処理に回るほうが良い
- 探索を行うには、全滅プレイでトロンのLvを16まで上げる必要がある。が、大したアイテムは出ないので上げる必要はない

- 全滅プレイとはスパロボに存在する「レベルを上げてわざと全滅してミッションをやり直す」裏技
アイテムは元に戻ってしまうが、経験値はそのまま。ナムカブでは機体修理等も無いので断然お得

- 「とびきりのチキン」はステージ準備画面で外しておく(後で活用するため)
- プロローグ3の全ユニットはレベル、経験値を次回登場時に引き継がない
- 第12話で盗賊の籠手を集めたい場合はクリア後の準備画面でトロンにパイングミを装備させる事
(2周目以降ならマジックポーチを持ってたほうがエリアルボーナスの経験値やレアアイテムを集めやすい)

プロローグ4 「Ghouls&Ghosts」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：ワルキューレが戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す)
敵増援(1)登場

(敵の残りユニット6体以下)
味方援軍(1)登場

(敵の残りユニット2体以下)
戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：ワルキューレ (Lv9、HP2320 MP67で登場)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
死神	6	5	1350	39	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	

死神を1体倒すとイベントが起きるが元の位置に戻る

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
メイジ	6	2	1300	43	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	
ブラックスライム	6	2	1450	39	150	熱・冷・気・魔・E	アクアジスト	アクアジスト	

敵増援(1)は初期敵の内、後方に居る死神の付近に出現

- 味方援軍(1)：デミトリ = マキシモフ (Lv8) モリガン = アーンスランド (Lv8)

味方増援(1)はワルキューレ初期位置の付近に出現

- セリフイベント

- VSメイジ ブラックスライム：デミトリ ワルキューレ モリガン

VS死神：デミトリ モリガン

。

• 取得アイテム

- 宝箱：無し
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- 敵増援(1)の後で、敵が2体以下になると強制マップクリアになる。MAを使えば1体まで減らせる
- 「妖怪汁」は後で有用になるため、ステージ準備画面で外しておく
- プロローグ4の全ユニットはレベル、経験値を次回登場時に引き継がない

プロローグ5 「Gun Shot！」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：レイレイ&鳳鈴が戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す)

味方援軍(1)登場

(敵味方の行動終了が計7回)

敵増援(1)登場

(敵味方の行動終了が計4回)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：レイレイ&鳳鈴 (Lv2)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	アイテム	備考
メイジゴースト	1	2	1000	42	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト		
死神	1	2	1000	35	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁		
グリーンスライム	1	1	900	30	150	熱・冷・魔・E	アクアジスト	アクアジスト		

- 味方援軍(1)：ブルース&レジーナ (Lv2)

ブルース&レジーナはレイレイ&鳳鈴初期位置の横に出現

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ザベル=ザロック	5	1	3980	73	350	気・E	セボリー	フィッツシェイク	

敵増援(1)は船首付近に出現

- 味方援軍(1)：風間仁 (Lv3) リュウ (Lv3) ケン・マスターズ (Lv3)
- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
グリーンローパー	1	1	1950	45	150	熱・冷・魔	回復薬・中	解毒剤	HP1365で出現
ブルーナイト	1	2	1200	40	150	電・E	おにぎり	おにぎり	HP960, 900で出現

風間仁とローパーは船首から見て右側、リュウとケン、ブルーナイト2体は船首から見て左側に出現

- 取得アイテム

- 宝箱：無し
- 探索：不可

- 攻略ヒント

- ブルース&レジーナは死神相手にアイテムゲットを集め(始動 サブマシンガンコンボ中断を繰り返す)
「ハチミツジュース」を複数手に入れておきたい。メイジゴーストからも同様に「ローズジストDX」を手に入れておきたい
- グリーンローパーは速度が高い上に毒持ち。戦闘回避を選択すると毒は回避できる。がそこまで警戒するまでもない
- 第9話で豪鬼を倒すための下準備
 - 「サンドイッチ」と「とびきりのチキン」を1個ずつそれぞれケンとリュウに装備させる(HP回復用)
 - 「ハチミツジュース」と「妖怪汁」を1個ずつそれぞれケンとリュウに装備させる(必殺値補給用)
 - 残りの装備欄は「ローズジストS」「セボリー」「ローズジストDX」を持てるだけ持たせる(スキル、MA用のMP回復用)
 - 第9話ではリュウが積極的に豪鬼に狙われる事になるので、ケンのHP回復アイテムを1つだけ「妖怪汁」に変えていいかもしれない
プロローグ5までのアイテム取得状況を見て決めよう