

# ブランチアサルトについてのTips

## 開始直前のアイテム使用

意外と忘れ去られているようですが、攻撃 / 防御問わず、ブランチアサルト開始前にアイテムやスキルの使用が可能です。

ちなみに2周目（エキスパートモード）では使用不可です。

## エリアルコンボボーナス

エリアルコンボで特定数ヒットさせると「エリアルコンボボーナス」が取得されます。ボーナスが付加されるコンボ数は通常の場合、7の倍数となっています（後述「アイテム強化タイプ」のみ5の倍数）。

エリアルボーナスタイプは「ノーマルタイプ」「ダメージタイプ」「アイテムタイプ」「アイテム強化タイプ」の4種類があり、各キャラごとに設定がされています。

なお「アイテム強化タイプ」は特定のスキルを習得、もしくはマジックポーチ等のアイテムを装備したアイテムタイプキャラが属する特殊タイプです。

## タイプ別エリアルコンボボーナス表

Hit数	ダメージタイプ	ノーマルタイプ	アイテムタイプ	アイテム強化タイプ
5Hit				アイテムゲット
7Hit	ダメージアップ	ダメージアップ	アイテムゲット	
10Hit				ダメージアップ
14Hit	攻撃数アップ	攻撃数アップ	ダメージアップ	
15Hit				攻撃数アップ
20Hit				アイテムゲット
21Hit	必殺ゲージアップ	アイテムゲット	攻撃数アップ	
25Hit				必殺ゲージアップ
28Hit	気絶ゲージアップ	必殺ゲージアップ	必殺ゲージアップ	
30Hit				気絶ゲージアップ
35Hit	アイテムゲット	気絶ゲージアップ	気絶ゲージアップ	
36Hit	-	-	-	アイテムゲット

盗賊の籠手orマジックポーチ装備時のタイプ別変化  
ノーマル アイテム  
ダメージ ノーマル  
アイテム アイテム強化

要するに「装備すると上記表の参照位置が1個右にズレる」わけです。

## キャラクターごとのタイプ一覧

### ・ ダメージタイプ

- [アーマーキング](#)
- [風間仁](#)
- [キャプテンコマンドー](#)
- [キング&フェリシア](#)
- [ケン・マスターズ](#)
- [KOS-MOS](#)
- [島津英雄&水無月響子](#)
- [平景清&たろすけ](#)
- [デミトリ=マキシモフ](#)
- [名無しの超戦士1P&2P](#)
- [マイク・ハガー](#)
- [三島平八](#)
- [御剣平四郎](#)
- [リュウ](#)

### ・ ノーマルタイプ

- [有栖零児&小牟](#)
- [春日野さくら&神月かりん](#)
- [凱&翔](#)
- [ギルガメス&カイ](#)
- [シルフィー](#)
- [タキ&わや姫\(タキ\)](#)
- [トビ・マスヨ&天現寺ひろみ](#)
- [飛竜](#)
- [ベラボーマン&ワンダーモモ](#)
- [モリガン&リリス\(モリガン=アーンスランド\)](#)
- [ローズ](#)
- [ワルキューレ](#)
- [ジューダス](#)

### ・ アイテムタイプ

- [アーサー](#)
- [スタン&ルーティ](#)
- [春麗&キャミィ\(春麗\)](#)
- [トロンにコブン](#)
- [ホリ・タイゾウ](#)
- [ロック&ロール](#)

### ・ アイテム強化タイプ(Lv上昇でこのタイプに変化するユニットも含む)

- [クリノ・サンドラ&サビーヌ](#)
- [クロノア&ガンツ](#)
- [フーバー&ジェネティー](#)
- [シオン&M.O.M.O.](#)
- [ブルース&レジーナ](#)
- [レイレイ&鳳鈴](#)

変化ユニットのみ、トレーニングモードにタイプ反映されないバグ有り。

(アイテムタイプとして判別されてしまう)

## 繋げるのが得？落とすのが得？

上記の表を見てもらえば解る通り、36Hit以上のコンボボーナスが無い為、繋げるメリットが「クリティカルを狙う」事だけになります。ただ、落とせば落とす分だけクリティカルを狙える回数が減る(敵が地上に居る時はコンボ数は増えない/クリティカルを狙えない)ので、一概に繋げるのが得とは言えない。

また、エリアルコンボの途中でわざと敵を落とすことによりコンボカウントにリセットがかかるので、再びコンボボーナスを狙う事が出来ます。そこで「ブランチアップ 落とし」を繰り返す事で、攻撃回数を通常よりも引き伸ばす事が可能になります。

### 簡単にまとめると

戦闘の大まかな指針として、以下の4パターンが考えられる。

1. ひたすらコンボ数高い技で繋げる  
効果：各種エリアルボーナスが貰える
2. コンボ数高い技 ブランチボーナス 落とす 威力高い技 …  
効果：総ダメージが多い、必殺ゲージが溜まりやすい(一番オススメ)
3. 全種の攻撃を出して攻撃エクストラを狙う  
効果：HP & 気絶値かMP、ランダムでどちらかが10%回復  
一回の戦闘で発生ごとに回復量が増えるので(初回10% > 二回目20%)後半スキル支援型貧弱キャラに
4. ただ単に攻撃力の高い技でひたすらクリティカルを狙う  
効果：一部コンボ数稼ぎづらいユニットにおいては最強の戦術

もっとも、敵を戦闘不能にさせた際には、オーバーキル分のダメージは経験値に加算されないがエリアルボーナスによる経験値、アイテム、必殺ゲージは加算されるのでひたすら攻撃した方が良い。  
気兼ねなくボコボコにしちゃいましょう。

## クリティカルの狙い位置

敵に攻撃を当てると「浮き 落ち バウンド 起き」と、状態が移行していく。このうち「落ち バウンド」の辺りで攻撃を当てるとクリティカルヒットを狙える。落ち位置が味方キャラの顔の位置にある辺りで技を当てると比較的クリティカルを取りやすいような気がします。

## 効率的にダメージを与える

通常、地上の相手に技を当てると浮かび、空中の相手に当てるとコンボとなりますが、ごく一部の多段ヒット技のみ、地上の相手に当ててもそのままヒット数加算される技があります。  
ブランチボーナス重視の戦法を取る場合、何度か相手を地面に落とすので、その際ぜひ利用しま

しょう。

• 一例

- アーサー：ボウガン(2HIT)、ナイフ(3HIT)
- 有栖零児&小牟：近接/銀(シルバー)(2HIT)、地禮(強)(2HIT) 遠距離/金(ゴールド)・連射(3HIT)
- 春日野さくら&神月かりん：荒熊いなし(3HIT)、咲桜拳(2HIT)
- 凱&翔：スモークボム(5HIT)、武神八双拳(5HIT)、武神旋風脚(3HIT)
- クリノ&サビーヌ：キリモミアタック(5HIT)
- クロノア&ガンツ：遠距離/ミサイルポッド(3HIT)
- ケン・マスターズ：近接/疾風迅雷脚(4HIT)、昇竜拳(強)(2,3HIT)
- シオン&M.O.M.O.：遠距離/ミラクルスター(2HIT)
- 島津英雄&水無月響子：島津流真実直拳(3HIT)
- シルフィー：レヴェリーソード(6HIT)、ブラックドラゴン(2HIT)
- ジューダス：崩龍残光剣(5HIT)
- スタン&ルーティ：断空剣(6HIT)、スナイプロア(4HIT)、ブラッディローズ(12HIT)
- タキ&わや姫：忍法火走(4HIT)
- 春麗&キャミィ：気功掌(7HIT)、キャノンスパイク(3HIT)
- トビ・マスヨ&天現寺ひろみ：マックスミサイル(6HIT)、ホーミング(6HIT)
- トロンにコブン：ガトリングガン(強)(6HIT)
- 飛竜：ブースト(2HIT)
- フーバー&ジェネティー：スピニング・アタック(強)(7HIT)
- ブルース&レジーナ：近接/サブマシンガン(6HIT)、チェーンマイン(3,4HIT) 遠距離/ハンドガン(2HIT)
- ベラボーマン&ワンダーモモ：ワンダーキック(4HIT)
- ホリ・タイゾウ：P-3 Bモード・岩盤割り(2HIT)
- ハガー：ダブルラリアット(5HIT)
- モリガン&リリス：EXシャドウブレイド(5HIT)、シャイニングブレイド(3HIT)
- レイレイ&鳳鈴：近接/地霊刀(2,3HIT) 遠距離/EX暗器砲(3HIT)
- ロック&ロール：クラッシュボム(7HIT)、ホーミングミサイル(3~6HIT)

• 必殺技がエリアル

- アーサー：遠距離/黄金の鎧・魔力開放12
- アーマーキング：SSD3
- 有栖零児：近接/森羅万象12
- 風間仁：真空八連撃8、真空八連撃 直突き9
- 春日野さくら：神月流神扉開闢&春一番15
- 凱&翔：武神無双連刈9
- キャプテンコマンドー：エリアルコンボ11
- キング&フェリシア：ワンダフルメキシカンコンボ5、WMC ダンシングフラッシュ16
- ギルガメス&カイ：ヒートボディ7
- クロノア&ガンツ：近接/サンダーハリケーン7
- ケン・マスターズ：近接/神龍拳6
- シオン&M.O.M.O.：近接/スperlブレード&スターベル10
- 島津英雄&水無月響子：島津流双龍正波拳8、島津流双龍正波拳(強)9
- ジューダス：魔人闇5
- スタン&ルーティ：殺劇舞荒剣19
- シルフィー：フラッシュコンボ17
- 平景清&たろすけ：必殺旋風剣4、必殺旋風剣&最強気合弾5
- タキ：雷鳴車5
- タキ&わや姫：二連雷鳴車6
- 春麗：鳳翼扇13
- 春麗&キャミィ：鳳翼扇 キラービーアサルト8
- デミトリ：ミッドナイトプレジャー12

- トビ・マスヨ&天現寺ひろみ：全弾発射13、爆突機銃艇・全弾発射14
- 名無しの超戦士1P&2P：ハイパーダイン・サイドアーム9
- 飛龍：ラグナロク16
- フーバー&ジェネティ：ニークラッシュ・ミサイル5
- ブルース&レジーナ：ミサイル&荷電粒子ライフル4
- ホリ・タイゾウ：ディグダグスペシャル12
- マイク・ハガー：マッスルボマー4
- 三島平八：10連コンボ 鬼瓦10
- 御剣：簾宵月2、簾宵月 崩シ大筒4
- モリガン：ダークネスイリュージョン14
- モリガン&リリス：ダークネスイリュージョン14
- リュウ：近接/真・昇龍拳6

- 番外

- キャプテンコマンドー：キャプテンファイヤー      キャプテンキックに変化すると不可