

第01話～第05話

- [第01話～第05話](#)
 - [第01話「何気ない街角に、突然の嵐」](#)
 - [第02話「集う超絶倫人たち」](#)
 - [第03話「燃えろ！ジャスティス学園」](#)
 - [第04話「“10年前”の女」](#)
 - [第05話「悪魔の遺伝子」](#)

第01話「何気ない街角に、突然の嵐」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
 - 味方援軍(1)到着後、敗北条件が「キング&フェリシア or ベラボーマン&ワンダーモモが戦闘不能」に変わる
- フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(キング&フェリシアとベラボーマン&ワンダーモモが行動終了)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵味方の行動終了が計4回)

敵増援(3)登場

(敵味方の行動終了が計5回)

味方援軍(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：キング&フェリシア (Lv2、パーティ加入)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
クラブフェンサー	1	3	1200	35	150	電・魔・E	ゆでたまご	ゆでたまご	

- 味方援軍(1)：ベラボーマン&ワンダーモモ (Lv2、パーティ加入)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
アマゾーナ	4	1	3410	71	350	冷・気	ライフパック	ゆでたまご	
クラブフェンサー	1	2	1200	35	150	電・魔・E	ゆでたまご	ゆでたまご	
ブラックスライム	1	1	1100	35	150	熱・冷・気・魔・E	アクアジスト	アクアジスト	
グリーンスライム	1	1	900	30	150	熱・冷・魔・E	アクアジスト	アクアジスト	

ベラボー&ワンダーモモは歩行者信号の足元、敵増援(1)はナムコシアター入口の噴水周辺に出現

- ・ 味方援軍(2)：春日野さくら&神月かりん (Lv2)
- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ベンジャミン大久保彦左衛門	2	2	1370	41	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	

さくら&かりんはキング&フェリシアの初期位置から見て右手道路の真ん中、敵増援(2)はさくら&かりんの後方に出現

- ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジョーカー	5	1	4280	79	350	気	HPバッジ	さくらんぼ	HP2140以下で撤退
ムウ	2	2	1070	31	150	電・気・魔・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	

敵増援(3)はキング&フェリシアの初期位置から見て左手の道路奥に出現
ジョーカーのHPが2140を切ると撤退、同時にさくら&かりんが離脱

- ・ 味方援軍(3)：有栖零児&小牟 KOS-MOS シオン&M.O.M.O (Prologue1から経験値、アイテムを引き継ぐ)

味方援軍(3)はキング&フェリシアの初期位置の後ろに出現

・ セリフイベント

- VSベンジャミン大久保彦左衛門：有栖零児&小牟、シオン・ウツキ&MOMO
- VSアマゾーナ：ベラボーマン&ワンダーモモ、KOS-MOS、有栖零児&小牟
- VSジョーカー：有栖零児&小牟、春日野さくら&神月かりん、キング&フェリシア、ベラボーマン&ワンダーモモ

・ 取得アイテム

- 宝箱：回復薬・大(ナムコシアターに向かって右の道路奥) プロテクトリング(ジョーカーの出現位置の横) マント(ナムコシアターに向かって左奥)
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- ジョーカーを撤退させずに倒すにはアマゾーナを倒させるなどしてKOS-MOSのレベルを6まで上げ、スキルで防御力を下げる
 - またはベラボーマンのレベルを5まで上げ、「福引券」でKOS-MOS(最低でもレベル4)のブランチ数か攻撃力を上げる(外れた場合、何度かリセットが必要)
 - 主人公のレベルを5まで上げてBR+1スキルを使う(こちらベラボーマンの「福引券」による攻撃力上昇が必須)
- さくら&かりんは第3話でしばらく単独で戦う事になる。先にプロテクトリングやマントを入手させておいてからジョーカーを倒すと良い
- さくら&かりんはクリア後のステージ準備画面に居ないので注意

第02話 「集う超絶倫人たち」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：ブルース&レジーナが戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵味方の行動終了が計9回)

味方援軍(2)登場

(ブラックベラボーを倒す)

敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴 (Prologue5から経験値、アイテム引き継ぎ、パーティ加入)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ピストル大名	2	2	1470	52	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	
ベンジャミン大久保彦左衛門	2	3	1370	41	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	

- 味方援軍(1)：風間仁 (Prologue5から経験値、アイテム引き継ぎ)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブラックベラボー	5	1	4780	74	350	冷・気・魔	レザーマント	ゆでたまご	
ピストル大名	3	2	1540	53	150	冷・電・魔	地獄井	ゆでたまご	

風間仁はビル正面の門付近、敵増援(1)はブルース初期位置から見て銅像を隔てた三島ビル敷地端に出現

- ・ 味方援軍(2)：有栖零児&小牟 KOS-MOS シオン&M.O.M.O キング&フェリシア ベラボーマン&ワンダーモモ

味方援軍(2)は風間仁初期位置付近に出現
ブラックベラボー撃破時に風間仁離脱(経験値やアイテムは第5話に引き継ぐ)

- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
鎌鼬・紅	3	3	1290	42	150	気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	鎌鼬・蒼と合わせて3体以下になると撤退
鎌鼬・蒼	3	3	1140	37	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	鎌鼬・紅と合わせて3体以下になると撤退

敵増援(2)は味方援軍(2)から見て西側に出現

- ・ セリフイベント

- VSピストル大名：ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴
- VSブラックベラボー：キング&フェリシア ベラボーマン&ワンダーモモ

- ・ 取得アイテム

- 宝箱：デモンズシール(三島ビル正面奥) やさいジュース(味方援軍(2)の後方) ハーブ(東端の庭園奥、同じマスに止まるだけで回復)
- 探索：不可

- ・ 攻略ヒント

- 敵増援(2)は3体以下になると残りは撤退してしまう。2体を普通に倒してからMAを使って3体を同時に撃破すると経験値や資金面でお得
- 風間仁はブラックベラボーを撃破と同時に離脱、第5話に経験値、アイテムを引継いで登場する。
- 風間仁はクリア後のステージ準備画面に居ないので注意

第03話「燃える！ジャスティス学園」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：春日野さくら&神月かりんが戦闘不能

味方増援(2)到着後、勝利条件が「ジャンガを倒す」に変わる。

- フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(ジャンガにダメージを与える)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(ジャンガを倒す)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：春日野さくら&神月かりん（第1話から経験値、アイテム引継ぎ）
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジャイアントムウ	2	1	1370	41	150	電・気・魔・E	チョコレート	アイスクャンデー	ジャンガ撃破で撤退
ムウ	2	2	1070	31	150	電・気・魔・E	アイスクャンデー	アイスクャンデー	ジャンガ撃破で撤退

- 味方援軍(1)：島津英雄&水無月響子（Lv3）
- 敵増援(1)

ユニット名 Lv 数 HP 速度 基本経験値 弱点 KOアイテム ITEM GETアイテム 備考
 ジャンガ 5 1 3780 70 350 E レッドリング 解毒剤

英雄&響子は校門の右手、敵増援(1)は初期敵の後方に出現

- 味方援軍(2)：凱&翔（Lv5）
- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドスライム	3	1	1440	43	150	熱・気・E	アクアジスト	アクアジスト	ジャンガ撃破で撤退
メイジゴースト	3	1	1140	43	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	ジャンガ撃破で撤退
メイジ	3	1	1090	40	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	ジャンガ撃破で撤退

凱&翔はマップ東端、敵増援(2)は校門向かって右側のハーブの前

凱&翔は17話への経験値引継ぎ無し

・ セリフイベント

- VSジャイアントムウ : 島津英雄&水無月響子
- VSジャンガ : 凱&翔 春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子
- VSムウ : 春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子
- VSレッドスライム : 凱&翔 春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子

・ 取得アイテム

- 宝箱 : ハーブ×2(校門前左右に1個ずつ、同じマスに止まるだけで回復)
- 探索 : 不可

・ 攻略ヒント

- 毒攻撃は「攻撃回避」を選ぶことで毒状態にならずに済む。必殺ゲージを溜めた専用の壁を作ると楽(凱&翔が適任)
- ジャンガの攻撃で毒状態になってしまった時のために、アイテム・スキル・ハーブは温存させる
- 凱&翔は17話に再登場するが経験値、レベルは引き継がない。ジャンガの撃破役はさくら&かりんか英雄&響子にして、自身はジャンガのHP削り役となろう
- ジャンガを撃破すると残る敵が撤退する。第4話で英雄&響子に「魅惑の矯正術」を使わせたいのならメイジやムウを倒させてMP回復アイテムを持たせよう
- 凱&翔、さくら&かりん、英雄&響子ともにクリア後のステージ準備画面に居ないので注意

第04話 「 “ 10年前 ” の女 」

・ 勝利条件 : 敵の全滅 / 敗北条件 : 味方の全滅

- 敵増援(2)出現後、勝利条件が「 ??? を倒す 」に変わる
- 敵増援(2)出現後、敗北条件が「 有栖零児&小牟が戦闘不能 」に変わる

・ フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す、またはキャミィと戦闘)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵味方の行動終了が計13回)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵の残りユニット7体以下)

初期敵撤退

(???)を倒す
 戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：春麗 リュウ ケン・マスターズ (Prologue1, 5から経験値、アイテム引き継ぎ)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
キャミィ	7	1	3920	81	350	魔	ブルーリング	おにぎり	敵増援(2)到着後にHP1960以下、または敵の残りユニット7体以下、または???撃破で撤退
ユーニ	5	1	2880	75	350	魔	レッドリング	おにぎり	敵増援(2)到着後に敵の残りユニット7体以下、または???撃破で撤退
ユーリ	5	1	2880	75	350	魔	グリーンリング	おにぎり	敵増援(2)到着後に敵の残りユニット7体以下、または???撃破で撤退

春麗、リュウ、ケンともに8話、9話への経験値の引き継ぎは無し(アイテムのみ引き継ぐ)
 キャミィは味方援軍(2)が到着するまではHP1960以下になっても撤退しない、または撃破してもマップ上に残る

- 味方援軍(1)：春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子 (第3話から経験値、アイテムを引き継ぐ、パーティ加入)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
鎌鼬・橙	4	2	1510	50	150	気・E	回復薬・小	回復薬・小	???撃破で撤退
鎌鼬・紅	4	2	1360	43	150	気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	???撃破で撤退
鎌鼬・蒼	4	2	1210	38	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	???撃破で撤退

味方援軍(1)は春麗初期位置の後方、敵増援(1)は噴水の左右の高台に出現

- 味方援軍(2)：有栖零児&小牟 KOS-MOS シオン&M.O.M.O キング&フェリシア ベラボーマン&ワンダーモモ ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴

◦ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
???	7	1	4620	94	600	無し	SPバッジ	回復薬・小	
毒牛頭	6	1	3350	75	350	熱・冷・電	ピストロカレー	回復薬・小	
毒馬頭	6	1	3350	74	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	

味方増援(2)はマップ南方の階段の上、敵増援(2)は鎌鼬・紅の初期位置に出現
 キャミィのHPが1960を切っていた場合、キャミィ自身が行動するか攻撃された時点で撤退する

• セリフイベント

- VSキャミィ ユーニ ユーリ：リュウケン・マスターズ 春麗
- VS毒馬頭 毒牛頭：有栖零児&小牟 シオン&M.O.M.O

- VS??? : 有栖零児&小牟 キング&フェリシア ベラボーマン&ワンダーモモ 春日
。野さくら&神月かりん リュウケン・マスターズ

・ 取得アイテム

- 。 宝箱：マンドレイク(さくら&かりんから東の段差上) ワギャコプター(鎌鼬・蒼初期位置の後方) ハーブ(味方援軍(2)から見て階段の左側窪み)
- 。 探索：不可

・ 攻略ヒント

- 。 シャドルー親衛隊撃破について
 - 敵増援(2)出現前にキャミィのHPを1960以下にしても撤退しない
楽に倒したい場合、初期配置の味方ユニットはユーリ、ユーニを無視してキャミィを攻撃、MAも惜しまず使う
味方援軍(1)到着後も変わらず、ユーリ、ユーニの攻撃は通常防御、鎌鼬の攻撃はノーガードでAPを稼ぐ手段とする
リュウ、ケン、春麗は経験値を引き継がないのでそれ以外のユニットにキャミィを撃破させる事をおススメする
 - キャミィ・ユーリ・ユーニの3人は敵増援(2)出現後、敵の総数が7体以下になると撤退する。キャミィはHP1960以下で撤退
 - 全員逃さず倒したいなら、敵増援(2)の鎌鼬は2体だけしか倒せない
 - 味方援軍(2)到着後にキャミィのHPを1960削るのは至難の業。まずはHP1960ギリギリまで削る
KOS-MOSにユーニを倒させてレッドリングを与えると共にレベルを6以上にする(必殺値は温存)
ベラボーマン&モモの「福引券」か英雄&響子の「魅惑の矯正術」でブランチアップか攻撃力アップをKOS-MOSに付与
KOS-MOSに「S-CHAIN」を使わせて攻撃、キング&フェリシアの「ムードメーカー」も出来れば併用したい
- 。 ???と毒馬頭、毒牛頭は毒攻撃を仕掛けてくる。戦闘回避で毒は回避できるので壁役を配置すると楽
???は遠距離カウンターを持つ。必殺値が100に貯まっている際に遠距離攻撃するところらがダメージを受ける
- 。 春麗、ケン、リュウは次回登場時に経験値を引き継がない上に、クリア後のステージ準備画面にも居ないので注意

第05話 「悪魔の遺伝子」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
 - 。 敵増援(1)出現後、敗北条件が「風間仁が戦闘不能」に変わる
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット3体以下)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵の残りユニット4体以下)

敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：有栖零児&小牟 KOS-MOS シオン&M.O.M.O キング&フェリシア ベラボーマン &ワンダーモモ
ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴 春日野さくら&神月かりん 島津英雄&水無月響子
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
カオックス	5	6	1580	41	150	熱・冷・気・E	メディスンボトル	メディスンボトル	

- 味方援軍(1)：風間仁（第2話から経験値、アイテム引継ぎ、パーティ加入）
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
たてムウ	5	2	1730	45	150	気・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	
グリッツ	5	2	1480	36	150	電・気・魔	コーヒー	ゆでたまご	
ムウ	5	2	1280	34	150	電・気・魔・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	

風間仁はベラボー&モモの初期位置から真南、敵増援(1)は風間仁の後方に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
デビルカズヤ	10	1	8630	95	550	気	リバースドール	アクアシストS	6回攻撃を受けると撤退
レッドアーマー	5	3	1680	53	150	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	
死神	5	2	1280	38	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	

敵増援(2)は英雄&響子の初期位置から真南に出現

デビルカズヤは風間仁を優先的に狙う。風間仁が攻撃範囲外に居る場合は風間仁に接近しつつ、カウンターを持ち体力が少ないユニット、カウンターを持っていないユニットを優先して攻撃する

• 取得アイテム

- 宝箱：ブルーポーション(MAP北西、神殿奥) コート・雷(MAP南東、英雄&響子の後方)
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- デビルカズヤは風間仁のみを優先して追跡及び攻撃し、6回攻撃を受けると撤退する
 - 正攻法ならKOS-MOSに「S-CHAIN」を使わせて攻撃するか、零児&小牟の遠距離で攻撃する
「福引券」や「魅惑の矯正術」で攻撃力やブランチ数をアップする事も忘れずに
 - カウンターは攻撃回数に入らないので雑魚戦で必殺値を溜め、カウンター持ちでデビルカズヤを囲んで攻撃させて削る。
カウンター持ちユニットで囲んだ際にはキング&フェリシアを狙ってくる傾向があるので、
レッドアーマーと死神から妖怪汁や地獄井を予め手に入れておくの良い
 - 他にシオン&MOMOの近接攻撃の「スロットシュート」で毒を与えるのもあり、仁を逃がしつつデビルカズヤにターンを回してHPを減らそう。

[Pre](#)

[Next](#)