

第06話～10話

- [第06話～10話](#)
 - [第06話「クロノアヒーローズ」](#)
 - [第07話「“反逆者”と呼ばれた男」](#)
 - [第08話「VAMPIRE」](#)
 - [第09話「我は拳を極めし者なり」](#)
 - [第10話「地獄の沙汰も銭次第」](#)

第06話「クロノアヒーローズ」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：クロノア&ガンツが戦闘不能
 - 味方援軍(1)到着後、敗北条件に「有栖零児&小牟が戦闘不能」が追加される
 - クロノア&ガンツ離脱後、敗北条件から「クロノア&ガンツが戦闘不能」が外される
- フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す、または敵味方の行動終了が計10回)

敵増援(1)登場

(ジャンガと戦闘)

味方援軍(1)登場

(ジャンガのHP1995以下)

敵増援(2)登場

(敵ユニット全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：クロノア&ガンツ (Lv6)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
たてムウ	6	5	1800	47	150	気・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	
ムウ	6	4	1350	36	150	電・気・魔・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジャンガ	8	1	3990	74	350	E	HPバッジ	解毒剤	
ジャイアントムウ	6	2	1650	46	150	電・気・魔・E	チョコレート	アイスキャンデー	
グリッツ	6	3	1550	37	150	電・気・魔	コーヒー	ゆでたまご	

敵増援(1)はハーブのある位置から真南に出現

ジャンガのHPを1995より上から削りきっても敵増援(2)が出現するまでは撤退しない

- ・ 味方援軍(1)：有栖零児&小牟 風間仁 春日野さくら&神月かりん キング&フェリシア KOS-MOS シオン&M.O.M.O. 島津英雄&水無月響子 ベラボーマン&ワンダーモモ ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴

味方援軍(1)はマップ西側に出現

- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
シーザス	8	1	3490	63	150	電・気	フィッツバーガー	メディスンボトル	HP6割～8割で出現
カオックス	6	5	1650	42	150	熱・冷・気・E	メディスンボトル	メディスンボトル	HP6割～8割で出現

敵増援(2)は味方援軍(1)の後方に出現、HPが6割～8割の状態に出現

ジャンガ撃破時にクロノア&ガンツ離脱

- ・ セリフイベント
- ・ VSカオックス：風間仁 クロノア&ガンツ
- ・ VSシーザス：ブルース&レジーナ
- ・ VSジャンガ：零児&小牟 クロノア&ガンツ 英雄&響子 ベラボーマン&モモ
- ・ VSムウ たてムウ：さくら&かりん

- ・ アイテム

- 宝箱：ハーブ(クロノア&ガンツ初期配置の傍、重なると全回復)
- 探索：不可

- ・ 攻略ヒント

- 敵の撤退は無し。ただしジャンガ撃破時にクロノア&ガンツが離脱、クリア後の戦闘準備画面に居ない事に注意
離脱したクロノア&ガンツの経験値、装備品は第7話に引き継ぐ

第07話 「 “ 反逆者 “ と呼ばれた男 」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：クリノ・サンドラ&サビーヌが戦闘不能
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵を1体倒す、またはジョーカーと戦闘)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵味方の行動終了が計6回)

味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：クリノ・サンドラ&サビーヌ (Lv8、パーティ加入)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジョーカー	9	1	4560	84	350	気	魔法の本	さくらんぼ	
ダダッタ	7	3	2020	52	150	電・魔	おにぎり	おにぎり	ジョーカー撃破で撤退
ロボティアン	7	2	1920	47	150	電・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	ジョーカー撃破で撤退

- 味方援軍(1)：クロノア&ガンツ (第6話から経験値、アイテム引き継ぎ、パーティ加入)
- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ジャンガ	8	1	3990	74	350	E	HPバッジ	解毒剤	ジョーカー撃破で撤退

クロノア&ガンツはクリノ&サビーヌ初期位置の付近、敵増援(1)はジョーカーの真横に出現

- 味方援軍(1)：有栖零児&小牟 風間仁 春日野さくら&神月かりん キング&フェリシア KOS-MOS シオン&M.O.M.O. 島津英雄&水無月響子 ベラボーマン&ワンダーモモ ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴
- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマー	7	6	1820	56	150	冷・電・気・E	地獄井	地獄井	ジョーカー撃破で撤退
死神	7	5	1420	39	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	ジョーカー撃破で撤退

味方援軍(1)はクロノア&ガンツの初期位置、敵増援(2)はジャンガ、ジョーカーの目の前に出現

- 取得アイテム
 - 宝箱：ダッシュシューズ(マップ東側) ライフボトル(マップ東側) ブルーポーション(マップ奥の椅子の西側)
 - 探索：不可

• 攻略ヒント

- ジョーカーを倒すと他の敵ユニットは全て撤退でクリアになってしまうので、最後に倒そう
- 終了後の分岐はどちらを選んでも大差ないが、「2つの生命反応の方へ行く」を選ぶとガンマ親分のサイコロ道場をプレイでき、資金が多く入手できるチャンス。

第08話 「VAMPIRE」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：春麗が戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す)
味方援軍(1)登場

(敵の残りユニット3体以下)
敵増援(1)登場

(ザベル = ザロックにダメージを与える、または敵味方の行動終了が計10回)
味方援軍(2)、敵増援(2)登場

(敵の全滅)
戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：春麗 (Lv9、パーティ加入) モリガン = アーンスランド (Lv12)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブルースライム	8	1	1890	51	150	熱・冷・気・E	アクアジストS	アクアジスト	
メイジゴースト	8	2	1490	47	150	物・気・E	ローズジスト	ローズジスト	
ブラックスライム	8	2	1590	40	150	熱・冷・気・魔・E	アクアジスト	アクアジスト	
死神	8	1	1490	40	150	物・熱・気・E	妖怪汁	妖怪汁	
グリーンスライム	8	1	1390	35	150	熱・冷・魔・E	アクアジスト	アクアジスト	

- 味方援軍(1)：クリノ・サンドラ&サビーヌ ベラボーマン&ワンダーモモ キング&フェリシア ブルース&レジーナ レイレイ&鳳鈴
(「近くにあるもう一つの城へ行く」選択時、有栖零児&小牟)

味方援軍(1)は春麗正面方向にあるカーペットの紋様を越した付近に出現

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ザベル=ザロック	12	1	4470	82	350	気・E	パープルリング	フィッツシェイク	
ブラックナイト	8	2	1840	50	150	電	おにぎり	おにぎり	
ブルーナイト	8	2	1690	45	150	電・E	おにぎり	おにぎり	

敵増援(1)はマップ南東の階段に出現

- 味方援軍(2)：デミトリ=マキシモフ (Lv12)
- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
アマゾーナ	12	1	3970	81	350	冷・気	ライフパック	ゆでたまご	ザベル撃破で撤退
クラブフェンサー	8	3	1690	43	150	電・魔・E	ゆでたまご	ゆでたまご	

デミトリは玉座前、敵増援(2)はマップ南西の階段に出現

- 取得アイテム

- 宝箱：セージ(マップ北の階段の足元) レザーマント(ザベル初期位置の階段足元) セボリー(マップ北西奥) ホーリィシンボル(マップ北西端) コート・炎(マップ北西奥)
- 探索：不可

- 攻略ヒント

- ザベルを倒すとアマゾーナが撤退してしまう。経験値を稼ぐために必ずアマゾーナを先に倒す事
- 10話でクリノ&サビーヌにレッドアーマー・ジョーカーを倒させるつもりならアマゾーナ、ザベルを両方とも倒させる事
- モリガンやデミトリはクリア後の戦闘準備画面に居ない事に注意。経験値やアイテムは第10話に引き継ぐ

第09話 「我は拳を極めし者なり」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：リュウが戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(豪鬼のHP5089以下)

敵増援(1)登場

(敵味方の行動終了が計9回)

味方援軍(1)登場

(豪鬼を倒す、または敵味方の行動終了が計16回)

敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：リュウ (Lv10、パーティ加入) ケン・マスターズ (Lv10、パーティ加入)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
豪鬼	12	1	7270	93	350	無し	マメットバッジ	ジューシービーフ	敵増援(2)出現時に撤退

- 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
骸骨	8	8	1540	40	150	物・E	回復薬・小	回復薬・小	

敵増援(1)は雲のかかった足場と、仏像がある最上段より一つ下のエリアにそれぞれ4体出現
豪鬼が最上段の仏像の前に移動、移動後はその位置から動かず、攻撃範囲に入った敵のみを攻撃する

- 味方援軍(1)：KOS-MOS シオン & M.O.M.O. 風間仁 島津英雄 & 水無月響子 春日野さくら & 神月かりん クロノア & ガンツ
(「2つの生命反応の方へ行く」選択時、有栖零児 & 小牟)

味方援軍(1)はマップ西側に出現

- 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
木曾義仲	12	1	4800	75	350	E	ヘンテコバッジ	おにぎり	
鬼姫	8	2	2640	52	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	
槍骸骨	8	4	1590	41	150	物・気・E	おにぎり	おにぎり	
ガマガエル	8	3	1440	39	150	熱・冷・電・気・魔・E	妖怪汁	妖怪汁	

敵増援(2)は豪鬼と同じ最上段の高台に出現
豪鬼は敵増援(2)出現時に残りHPに関係なく撤退する

- 取得アイテム

- 宝箱：ロウソク(マップ中央の崖と崖の間) 100Gが入った袋×8(ステージの各所に散らばっている、取得後は移動出来なくなる)
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- 豪鬼は味方援軍(1)が来てから敵味方が16回行動終了すると撤退する。
- 豪鬼撃破は熾烈を極める。持っているアイテムはマメットバッジ(第30話以降に購入可能)なので、こだわりがなければスルーするのが吉
どうしても倒したいなら、以下のポイントを考慮する事
 - リュウ、ケンに**プロローグ5**の時点で強力なアイテムを持たせる(無くても倒せるが、かなり厳しい)
 - 豪鬼のHPを削る前に、敵増援(1)出現時の豪鬼の移動先にあらかじめ移動する(階段辺りが好ましい)
 - リュウとケンそれぞれで攻撃してHP5089一歩手前で止める
 - この前後に豪鬼が「瞬獄殺」を絡めた攻撃をしてくるので、体力が半分以上減っていたらアイテムで回復する。
 - 豪鬼の必殺値が満タンでない事を確認した上で必殺技ゲージを溜めるアイテムを使用
「猛ラッシュ」「師匠の教え」でブランチ数を上げて必殺技を絡めた攻撃でHP5089以下にする。
 - 骸骨の攻撃はノーガードでAPを溜める手段とする
 - 回復はなるべくアイテムに頼り、スキルは攻撃強化に使う
 - 味方増援(1)到着後は「ムードメーカー」「S・CHAIN」「魅惑の矯正術」でとにかく有利な状況を作る
 - 豪鬼の必殺値が貯まっている場合はMAで攻撃するとカウンターを発動させずにダメージを与えられる
 - クロノアは空移動であることを利用し、移動力を上げさらにフルスロットルを使いマップ中央をつきつけて豪鬼の元へ向かい二人を援護する
 - 撃破やスキル使用に関係ないユニットは敵を適当に攻撃(始動を当てたら放置でAP消費)なるべくターンを回さないようにする
- 第10話でKOS-MOSにレッドアーマー・ジョーカーを倒させたい場合は鬼姫や木曾義仲を撃破させてレベルを上げる事
- ここで英雄&響子をレベル10にしておくで「至高の矯正術」(BR+1)を覚えるので第10話でのユニット強化が楽になる

第10話 「地獄の沙汰も銭次第」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：有栖零児&小牟が戦闘不能
- フローチャート

戦闘開始

(敵の残りユニット3体以下、またはレッドアーマー・ジョーカーのHP5584以下)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット5体以下、またはレッドアーマー・ジョーカーのHP3490以下)

敵増援(2)登場

(敵味方の行動終了が計17回)

味方援軍(1)登場

(敵の全滅)
戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：有栖零児&小牟 シオン&M.O.M.O. クリノ・サンドラ&サビーン クロノア&ガンツ
ベラボーマン&ワンダーモモ 風間仁 + 味方選択5枠
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
レッドアーマー・ジョーカー	15	1	6980	92	550	無し	クリスタルクレア	地獄井	敵増援(1)出現後、敵の残りユニット5体以下またはHP3490以下で撤退
レッドアーマーエース	10	2	2230	66	200	冷・電 ・気・E	地獄井	地獄井	
レッドアーマー	10	3	2030	59	150	冷・電 ・気・E	地獄井	地獄井	

• 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
鬼姫	10	2	2780	54	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	
ギリィ・オクティ	10	4	1380	37	150	気・E	ローズジストS	ローズジスト	

敵増援(1)はレッドアーマー勢とは反対の壁に出現

敵増援(1)出現時にレッドアーマー・ジョーカーのHPが3490以下の場合、即座に敵増援(2)を呼び出して撤退する

• 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	15	1	7980	106	550	冷	SPバッジ	回復薬・小	味方援軍(2)到着後、HP3990以下で撤退
毒牛頭	13	1	3840	83	350	熱・冷・電	ピストロカレー	回復薬・小	
毒馬頭	13	1	3840	82	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
鎌鼬・橙	10	5	1930	55	150	気・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・紅	10	2	1780	48	150	気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・蒼	10	2	1630	43	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	

敵増援(2)は閻魔大王の椅子手前から階段付近に出現

沙夜は味方援軍(1)が到着するまではHP3990以下になっても撤退しない、または撃破してもマップ上に残る

- 味方援軍(1)：デミトリ＝マキシモフ モリガン＝アーンスランド（両者共に第8話から経験値、アイテム引継ぎ、パーティ加入）

味方援軍(1)はクロノア&ガンツと風間仁の初期位置付近に出現

味方援軍(1)到着時に沙夜のHPが3990を切っていた場合、沙夜自身が行動するか何らかの攻撃を受けた時点で撤退

• 取得アイテム

- 宝箱：盗賊の箆手(レッドアリーマージョーカー初期位置の北) 悪魔のエキス(沙夜の初期位置の西、カーテンの裏側)
- 探索：不可

• 攻略ヒント

- 撤退するボスユニットの撃破を目指すなら、自由選択枠に敵弱体化スキル持ちのKOS-MOS、ユニット強化スキル持ちの英雄&響子を入れておく。MP不足にならないようにランクの高いMP回復アイテム(セボリー等)を持たせる。
- レッドアリーマージョーカーは敵増援(1)出現後に敵の総数が5体以下、またはHPが3490を下回ると撤退する
 - KOS-MOSが最も確実。弱点ではないものの、耐性を持たないE属性で攻める事が出来るので
ミッション前にヘンテコバッジ+レッドリング×2+パープルリングorマメットバッジを着け、フレアボトル、地獄井を2、3個装備させる。
「ムードメーカー」、「至高の矯正術」、「フレアボトル」、「地獄井」でユニット強化を施し
「S-CHAIN」で敵弱体化を行えば、必殺技込みでレベル14程度で倒せる。
 - 別手段として、レベル15以上のクリノ&サビーヌを装備、上記と同様の装備、スキル、アイテムで強化。
「S-CHAIN」の弱体化に加えて「サンドラ族の底力」(HP30%以下で攻撃20%上昇)を発動させる方法もある
HP調整が面倒だが、底力発動時はコスモスを上回る火力になるので弱点を突けなくても撃破可能。
- 沙夜もHPが3990を下回ると撤退するが、デミトリとモリガンが出現するまでは撤退しない
 - 楽に撃破したいのならば、デミトリのミッドナイトブリスを使ってHPを1000未満にして攻撃すれば余裕で倒せる
但し、ミッドナイトブリスで3990以下にHPを減らした場合、そのまま攻撃せずに行動終了すると撤退してしまう点に注意
 - デミトリとモリガンが到着するまでは撤退しない点を利用して、レッドアリーマージョーカーの撃破役を除いた全ユニットを閻魔大王の椅子の手前に集結させ、沙夜出現直後からタコ殴りにする方法もある。カウンター対策にMAを使うのもあり
 - 正攻法で倒すのならばレッドアリーマージョーカーを倒させたユニットにもう一度任せる。
ユニットの強化はジョーカーの場合と同じだが、沙夜の弱体化はモリガンの「夢魔の誘惑」で行う。

- 宝箱に入っている盗賊の籠手はアイテムタイプのユニットにとって至高の一品。万一取り忘れても12話の探索で挽回できるが取り忘れないのがいいのは言うまでもない。取ったらすぐに春麗に装備させるべし

[Pre](#)

[Next](#)