

第11話～第15話

- [第11話～第15話](#)

- [第11話「源平討魔伝」](#)
- [第12話「ゲゼルシャフト号、応答せよ」](#)
- [第13話「毎度ありがとうございます」](#)
- [第14話「鬼神と朧影」](#)
- [第15話「黄金の騎士、墮天の騎士」](#)

第11話「源平討魔伝」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
 - 味方援軍(1)到着後、敗北条件が「平景清&たろすけが戦闘不能」に変わる
- フローチャート

戦闘開始

(敵味方の行動終了が計22回、または初期敵を全て倒す)

味方援軍(1)、敵増援(1)出現

(敵の残りユニット6体以下、または源義経のHP2590以下、または武蔵坊弁慶のHP2955以下)

敵増援(2)出現

(敵の残りユニット8体以下)

敵増援(3)出現

(敵ユニット全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：風間仁 春日野さくら&神月かりん キング&フェリシア クリノ・サンドラ&サビーヌ
シオン&M.O.M.O. 春麗 デミトリ = マキシモフ レイレイ&鳳鈴 リュウ
(「上ノ伊城へ行く」選択時、有栖零児&小牟)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ブルースナイパー	11	2	2900	59	200	気・魔・E	回復薬・中	回復薬・小	
ガマガエル	11	9	1650	42	150	熱・冷・電・気・魔・E	妖怪汁	妖怪汁	

- 味方援軍(1)：平景清&たろすけ (Lv13、パーティ加入)

敵増援(1)

•

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
源義経	15	1	5180	91	350	E	ヘンテコバツジ	おにぎり	HP1554以下で撤退
武蔵坊弁慶	14	1	5910	76	350	E	グリーンリング	おにぎり	
骸骨	11	3	3150	43	150	物・E	回復薬・小	回復薬・小	

景清&たるすけはマップ南西方向に並ぶ鳥居のうち真ん中の鳥居付近、敵増援(1)はマップ西の門前に出現

弁慶は景清&たるすけを優先的に狙う。景清&たるすけが攻撃範囲外に居る場合は景清&たるすけに接近しつつ近くのユニットを攻撃する

敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	16	1	8050	107	550	冷	メンタルリング	回復薬・小	HP4025以下で撤退
毒牛頭	14	1	3910	84	350	熱・冷・電	ピストロカレ	回復薬・小	
毒馬頭	14	1	3910	83	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
悪天狗	11	1	3000	68	200	気	回復薬・中	回復薬・小	
鎌鼬・橙	11	1	2000	56	150	気・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・紅	11	2	1850	49	150	気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・蒼	11	1	1700	44	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	

敵増援(2)はさくら&かりんの初期位置から東方向に出現

沙夜、毒牛頭、毒馬頭は「上ノ伊城へ行く」選択時に出現

敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ホロッコ	11	3	1850	50	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	

敵増援(3)は景清&たるすけ初期位置の東側に出現

セリフイベント

- VS源義経 武蔵坊弁慶：風間仁 リュウ さくら&かりん
- VS敵増援(2)：零児&小牟 デミトリ 春麗
- VSブルー・スナイパー：レイレイ&鳳鈴 キング&フェリシア
- VSホロッコ：シオン&MOMO クリノ&サビーヌ

取得アイテム

- 宝箱：コート・冷(武蔵坊弁慶の出現位置から北)
- 探索：不可

・ 攻略ヒント

- 景清&たろすけ参戦後は彼らの戦闘不能が敗北条件となるが、プロローグ3の時点で回復アイテムを持たせていない場合
義経や弁慶の懐に飛び込まないほうが安全。万が一、彼らが窮地に追いやられたらレイレイ&鳳鈴の救急スプレー投げで対処
景清&たろすけが囲まれないためにリュウ、デミトリ、仁、クリノ&サビーヌを予め西門の方に向かわせると良い
- 義経はHPが1554を切ると撤退するので注意
- 沙夜はHPが4025を切ると撤退する。倒すのは少々難しい
 - 第10話と同じくデミトリのミッドナイトブリスを数回使用するのが最も楽
その意味でも直前の選択肢ではデミトリがいる「上ノ伊城へ行く」を選んで、こちらに沙夜を出したほうが楽である
(11冒頭の選択肢では主人公が向かった先に沙夜が出現する)
 - 沙夜を正攻法で撃破するつもりならクリノ&サビーヌに任せるしかない
ヘンテコバッジ+レッドリング×2を装備、義経を倒させて経験値とヘンテコバッジを手に入れさせる
景清&たろすけは「平家の呪い」用にMPを40以上残しておく事
クリノ&サビーヌのHPを30%以下にさせて「サンドラ族の底力」を発動
「フレアボトル(サンドラ族の底力とは別に攻撃力が加算される)」「ムードメーカー」「平家の呪い」で補助
レベルは16あれば必殺技込みでギリギリ倒せる

第12話 「ゲゼルシャフト号、応答せよ」

- ・ 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- ・ フローチャート

戦闘開始

(敵を2体倒す)

味方援軍(1)、敵増援(1)登場

(敵の残りユニットが3体以下)

敵増援(2)登場

(敵味方の行動終了が計9回)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ・ ユニットリスト
- ・ 初期味方：トビ・マスヨ&天現寺ひろみ (Lv13、パーティ加入) トロンにコブン (Lv13、パーティ加入)
- ・ 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
シェル・オクティ	12	1	3270	50	200	気・魔・E	ローズジストS	ローズジスト	
ホロッコ	11	4	1850	50	150	気・魔	フィッツポテト	フィッツポテト	
ギリィ・オクティ	11	3	1900	38	150	気・E	ローズジストS	ローズジスト	

- ・ 味方援軍(1) : KOS-MOS ブルース&レジーナ クロノア&ガンツ ベラボーマン&ワンダーモモ 島津英雄&水無月響子
モリガン=アーンスランド ケン・マスターズ (「ディフレクターの反応を追う」選択時、有栖零児&小牟)
- ・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
鬼姫	11	2	2850	56	150	冷・E	フィッツシェイク	フィッツシェイク	
槍骸骨	11	3	1800	44	150	物・気・E	おにぎり	おにぎり	

味方増援(1)はマスヨ&ひろみ初期位置の南東、敵増援(1)は味方増援(1)の更に南東に出現

- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
木曾義仲	16	1	5080	80	350	E	フィールドリング	おにぎり	
バガン	12	2	2470	68	200	気・魔・E	バナシーアボトル	メディスンボトル	
鎌鼬・橙	11	1	2000	56	150	気・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・紅	11	1	1850	49	150	気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・蒼	11	2	1700	44	150	電・気・魔・E	回復薬・小	回復薬・小	

敵増援(2)はつづらが円状に並んでる付近に出現

- ・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	16	1	8050	107	550	冷	メンタルリング	回復薬・小	HP4025以下で撤退
毒牛頭	14	1	3910	84	350	熱・冷・電	ピストロカレ	回復薬・小	
毒馬頭	14	1	3910	83	350	熱・冷・E	蘇生剤	回復薬・小	
プーカア	11	3	1800	45	150	物	フィッツポテト	フィッツポテト	

敵増援(3)のうち、沙夜、毒牛頭、毒馬頭はマスヨ&ひろみの初期位置の東方向端、ホロッコは北東方向に出現

沙夜、毒牛頭、毒馬頭は「ディフレクターの反応を追う」選択時に出現

• 取得アイテム

- 宝箱：コート・刀(ケン初期位置の西側) 万能薬(トロン初期位置の傍) ダッシュシューズ(マスヨ&ひろみ初期位置の傍)
マイドゥのふくろ(木曾義仲の真後ろ) 気絶トラップ×7(マイドゥのふくろを除く円形状に並ぶ宝箱全て)
- 探索：解毒剤 おにぎり 【盗賊の籠手】

• 攻略ヒント

- 沙夜の撤退条件はHPが4025を切ること。
しかしこちらはデミトリがいないので、倒すのは困難を極める
 - こちらに主人公を連れてきた場合はKOS-MOS(X-BUSTER使用必須)でのみ倒せる。まずはヘンテコバッジ×2+レッドリング×2を装備
「究極の矯正術」と「モードA7」、「ムードメーカー」を使って能力を上げ、「夢魔の誘惑」で防御力を下げる
レベルは16は欲しい。毒馬頭を撃破させたり沙夜のHPを削る段階でレベル16まで上げておきたい
 - 「盗賊の籠手」のための探索を行うためには、トロンのLvをこのステージのうちに16まで上げる必要がある
 - これから先、たて続けにアイテムタイプのキャラが仲間になるうえに、ここ以外では盗賊の籠手を発掘を出来ないの
ここで3、4個取っておくと効率が良い
 - Lv上げと並行してトロンのMP回復アイテムを取らせるためにオクティ族、鬼姫は彼女に倒させる
このステージでMP回復アイテムを所持している敵は、オクティ族と鬼姫だけである
 - 基本的なコンボとしては(始動 マシンガン×2でIGゲット、必殺値が溜まっている場合は始動 昼食ラッシュでもう一つIGゲット)
 - HP回復アイテムや回復量の小さい「ローズジスト」「フィッツシェイク」はアイテム使用で処分する
 - [プロローグ3](#)の時点でパイングミを持たせていた場合はMP回復アイテム(全MPの60%回復)でアイテム欄を埋める事も出来る
 - 木曾義仲のHPを600程度まで削ってレベル14、残り経験値200未満のトロンの倒させると丁度レベル16に届く
 - ちなみに盗賊の籠手が出る確率は、体感で約3~4%程度。パイングミ1個につき籠手を1つ取れなかった場合はリセットする感覚で
 - 木曾義仲の周りのつづら群、当りはゲゼルシャフト号に向かって9時方向のみ。その他の宝箱は開けると1発でスタン値がMAXになり
気絶状態になるトラップ。気絶状態になると数フェーズ(最小4~最大8)の間、自分のターンは待機しかできなくなり
防御戦闘もノーガードしかできない。試しに1つくらい開けてみるのもいいが、その際は敵増援(2)に囲まれないように注意
-

第13話 「毎度ありがとうございます」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：風間仁 or リュウが戦闘不能
 - 。デビルカズヤ撤退後、敗北条件から「風間仁が戦闘不能」が外される
- フローチャート

戦闘開始

(敵味方の行動終了が計23回)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット11体以下)

敵増援(2)登場

(豪鬼が2回行動、または豪鬼のHP5285以下)

味方援軍(1)、敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- 初期状態
- ユニットリスト
- 初期味方：有栖零児&小牟 シオン&M.O.M.O. 平景清&たろすけ トロンにコブントビ・マスヨ&天現寺ひろみ
ベラボーマン&ワンダーモモ リュウ 風間仁 + 味方選択5枠
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
デビルカズヤ	16	1	9050	104	550	気	リバースドール	アクアジストS	敵増援(1)出現後、敵の残りユニット11体以下で撤退
ダークイエ ロスライム	13	1	2440	64	150	熱・冷 ・気	アクアジストS	アクアジスト	
ダークグリーン ンスライム	13	1	2390	60	150	熱・冷 ・魔	アクアジストS	アクアジスト	
ソーサラー	13	2	1890	58	150	物・気 ・E	ローズジスト	ローズジスト	
ブラックナイト	13	2	2190	54	150	電	おにぎり	おにぎり	
レッドスライム	13	1	2140	51	150	熱・気 ・E	アクアジスト	アクアジスト	
ブルーナイト	13	3	2040	49	150	電・E	おにぎり	おにぎり	
メイジ	13	2	1790	48	150	物・気 ・E	ローズジスト	ローズジスト	

グリーンストライム 13 1 1740 39 150 熱・冷・魔・E アクアジスト アクアジスト

デビルカズヤは風間仁を優先的に狙う。風間仁が攻撃範囲外に居る場合は風間仁に接近しつつ近くのユニットを攻撃する

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
リザードマン	13	3	4040	68	150	冷・電	さくらんぼ	おにぎり	デビルカズヤ撤退もしくは撃破時に撤退
ドルイドゴースト	13	3	1940	66	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	デビルカズヤ撤退もしくは撃破時に撤退
ドルイド	13	2	1990	62	150	物・気・E	ローズジストS	ローズジスト	デビルカズヤ撤退もしくは撃破時に撤退

敵増援(1)は初期敵の北東に出現

・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
豪鬼	16	1	7550	98	350	無し	マメットバッジ	ジューシービーフ	HP2265以下で撤退

敵増援(2)はマップ西、北から2つ目のたまたま箱の前

豪鬼はリュウを優先的に狙う。リュウが攻撃範囲外に居る場合はリュウに接近しつつ近くのユニットを攻撃する

・ 味方援軍(1)：シルフィー (Lv13)

・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ゴブリン	13	6	2040	34	150	電・気・魔・E	ケルバースト	アクアジスト	

シルフィーは自軍の初期位置の後方、敵増援(3)は西方向に出現

・ 取得アイテム

○ 宝箱：トラップx3 ハート エリクサー コート・光 ラビットシンボル

- 竜宮扉に向かって左側は上からトラップ ハート トラップ ラビットシンボル
- 竜宮扉に向かって右側は上からコート・光 トラップ エリクサー

○ 探索：さくらんぼ パナシーアボトル【天女のフン】

• 攻略ヒント

- デビルカズヤは敵増援(1)出現後に敵総数11体以下で撤退する。しかし、撃破時or撤退時には敵増援(1)も全て撤退する
 - 全て倒したいなら、最初に出現する雑魚の内、速度もステータスも高いダークグ
▪ リーンスライム、ダークイエロースライムのみ倒す
 - 他の雑魚は完全に放置して北東方向に移動。敵増援(1)の出現を待って敵増援(1)
> デビルカズヤの順に倒せば良い
- 豪鬼はHP2265以下で撤退する。ステータスも耐性も高いので撃破するには「平家の呪い」が必要になる
- シルフィーは経験値を引き継がず、クリア後のステージ準備画面に居ないので注意(アイテム、装備品のみ第20話に引き継ぐ)

第14話 「鬼神と臙影」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：御剣平四郎 or タキが戦闘不能
 - 味方援軍(1)出現後、勝利条件が「(味方援軍(1)出現時のPhase数 + 20)Phase以内に味方がソウルエッジに隣接する」に変わる
 - 味方援軍(1)出現後、敗北条件に「有栖零児&小牟が戦闘不能」及び「(味方援軍(1)出現時のPhase数 + 20)Phase以内に味方がソウルエッジに隣接できなかった」が追加される
 - 敵増援(1)出現後、勝利条件が「敵の全滅」に変わる
 - 敵増援(1)出現後、敗北条件から「(味方援軍(1)出現時のPhase数 + 20)Phase以内に味方がソウルエッジに隣接できなかった」が外される

• フローチャート

戦闘開始

(敵味方の行動終了計14回)

味方援軍(1)登場

(ソウルエッジに隣接する)

敵増援(1)登場

(敵の残りユニット8体以下)

敵増援(2)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：御剣平四郎 (Lv13、パーティ加入) タキ (Lv13、パーティ加入)
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
ヴェロキラブトル	14	3	2510	75	150	冷・電・魔	ジューシー ビーフ	ゆでたまご	
よろいムウ・ぎん	14	3	2860	67	150	電・気・魔 ・E	ガイストジスト	アイスキャンデー	
ジャイアントたて ムウ	14	2	2660	60	200	E	チョコレート	アイスキャンデー	
ジャイアントムウ	14	2	2210	55	150	電・気・魔 ・E	チョコレート	アイスキャンデー	
ムウ	14	1	1910	45	150	電・気・魔・E	アイスキャンデー	アイスキャンデー	

- ・ 味方援軍(1)：有栖零児&小牟 平景清&たろすけ ベラボーマン&ワンダーモモ 風間仁 ブルース&レジーナ
KOS-MOS 島津英雄&水無月響子 ケン・マスターズ 春麗 レイレイ&鳳鈴

味方援軍(1)は石階段を降りた場所に出現

- ・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
沙夜	18	1	8190	110	550	冷	魔法の本	回復薬・小	HP4095以下で撤退
キャミィ	17	1	4620	96	350	魔	ブルーリング	おにぎり	HP1386以下で撤退
毒牛頭	16	1	4050	87	350	熱・冷 ・電	ピストロカ レー	回復薬・小	
毒馬頭	16	1	4050	86	350	熱・冷 ・E	蘇生剤	回復薬・小	
ヴェロキラブ トル	14	2	2510	75	150	冷・電 ・魔	ジューシー ビーフ	ゆでたまご	
悪天狗	14	2	3210	71	200	気	回復薬・中	回復薬・小	
鎌鼬・橙	14	2	2210	58	150	気・E	回復薬・小	回復薬・小	
鎌鼬・紅	14	3	2060	51	150	気・魔 ・E	回復薬・小	回復薬・小	

敵増援(1)は石階段を登った踊り場に出現

- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
わや姫	17	1	5120	100	350	電・魔	ダッシュリ ング	ミックスグ ミ	ブラックベラボー 撃破で撤退
ブラックベラ ボー	17	1	5620	89	350	冷・気 ・魔	シーブスマ ント	ゆでたまご	
ピストル大名	14	3	2310	66	150	冷・電 ・魔	地獄井	ゆでたまご	
プロトタイプ・ ジャック	14	2	3210	60	200	電・魔	バナシーア ボトル	回復薬・中	

敵増援(2)は石階段の一番下の段に出現

- 取得アイテム

- 宝箱：オレンジリング(石階段の根元、影に隠れて見えづらい)
- 探索：不可

- 攻略ヒント

- 沙夜はHPが4095を切ると撤退してしまうので困難
 - 某週刊ゲーム雑誌の攻略記事には「沙夜は2457以下で撤退する」「レベル16もあれば充分」などと書いてあるが、嘘情報
 - KOS-MOSにヘンテコバッジ×2+レッドリング×2を装備させ、HP4095ギリギリまで削る
そのうえで「平家の呪い」と「モードA7」「究極の矯正術」で強化して必殺技込みでギリギリ撃破可能
KOS-MOSのレベルは18は無いとまず無理だろう
- キャミィやわや姫の撤退条件は割りと簡単。念のためキャミィへの「平家の呪い」用のMP回復アイテムを景清&たろすけに持たせておこう

第15話 「黄金の騎士、墮天の騎士」

- 勝利条件：敵の全滅 / 敗北条件：味方の全滅
- フローチャート

戦闘開始

(初期敵を全滅させる)

敵増援(1)登場

(ユーリかユーニがダメージを受ける)

味方援軍(1)、敵増援(2)登場

(ブラックワルキューレのHP2620以下)

敵増援(3)登場

(敵の全滅)

戦闘マップクリア

- ユニットリスト
- 初期味方：クリノ・サンドラ&サビーヌ トロンにコブン 春日野さくら&神月かりん クロノア&ガンツ モリガン=アーンスランド
- 初期敵

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテム	備考
-------	----	---	----	----	-------	----	--------	--------------	----

グリッツファランク ス	14	3	2210	54	150	冷・魔	コーヒー	ゆでたまご
グリッツ	14	3	2110	43	150	電・気・ 魔	コーヒー	ゆでたまご

・ 敵増援(1)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験 値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイテ ム	アイテム	備考
ユーニ	16	1	3650	91	350	魔	ヘンテコバッ ジ	おにぎり		
ユーリ	16	1	3650	91	350	魔	シーブスマン ト	おにぎり		
レッドホロッ コ	14	2	2210	64	150	気・魔	フィッツポテ ト	フィッツポテト		
キャロル	14	2	2310	62	150	物・冷・ 気	ケルバージス ト	ケルバージスト		
ホロッコ	14	3	2060	52	150	気・魔	フィッツポテ ト	フィッツポテト		

敵増援(1)はメリーゴーランドの西側に出現

- ・ 味方援軍(1)：ギルガメス&カイ (Lv17、パーティ加入)
リュウトビ・マスヨ&天現寺ひろみ フェリシア&キング デミトリ = マキシモフ シオン
&M.O.M.O.
- ・ 敵増援(2)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験 値	弱点	KOアイテム	ITEM GETアイ テム	アイテム	備考
ブラックワル キューレ	16	1	6550	102	350	E	エメラルドリ ング	魔法の素		HP2620以下で 撤退

味方援軍(1)の内、ギル&カイはブラックワルキューレの北、他ユニットは味方初期位置から川を挟んで反対側に出現

敵増援(2)はメリーゴーランド南西すぐ傍に出現

・ 敵増援(3)

ユニット名	Lv	数	HP	速度	基本経験 値	弱点	KOアイテム	ITEM GETア イテム	アイテム	備考
ジョーカー	16	1	5050	93	350	気	魔法の本	さくらんぼ		HP1515以下で 撤退
ジャンガ	16	1	4550	84	350	E	けがわのマ ント	解毒剤		
ドルイドゴースト	14	1	2010	67	150	物・気 ・E	ローズジス トS	ローズジスト		
ダークイエロース ライム	14	1	2510	65	150	熱・冷 ・気	アクアジス トS	アクアジスト		
ドルイド	14	1	2060	63	150	物・気 ・E	ローズジス トS	ローズジスト		
レッドローパー	14	1	3110	63	150	熱・冷 ・魔	回復薬・中	解毒剤		
ダークグリーンズ ライム	14	1	2460	61	150	熱・冷 ・魔	アクアジス トS	アクアジスト		

ソーサラー	14	1	1960	59	150	物・気 ・E	ローズジス ト	ローズジスト
グリーンローパー	14	1	2860	55	150	熱・冷 ・魔	回復薬・中	解毒剤
メイジゴースト	14	2	1910	52	150	物・気 ・E	ローズジス ト	ローズジスト
メイジ	14	1	1860	49	150	物・気 ・E	ローズジス ト	ローズジスト

敵増援(3)はメリーゴーランド東側に出現

• 取得アイテム

- 宝箱：ガントレット(初期味方位置から北西の近い方の宝箱) くさったみかん(リュウ側の味方援軍(1)の後方)
フレアボトル(ガントレットの隣) アイスキャンディー(マップ北西端) クレアのおふだ(ガントレット、フレアボトルの宝箱から北)
- 探索：アイスキャンディー チョコレート ハチミツジュース【ラビットシンボル】

• 攻略ヒント

- ガントレットはランチ数を上げてくれる貴重な一品。味方の初期位置近くの宝箱に入っているのを忘れずに取る
- ブラックワルキューレは防御値が高い。撃破させるのはクリノ&サビーヌに任せよう。
ガントレットを取らせて攻撃回数を上げると良い。弱体化は「夢魔の誘惑」で。
- ジョーカーはスキル無効の特殊能力を持つ。「夢魔の誘惑」や「ミッドナイトブリス」を使えないので、
撤退させずに倒す場合は体力を1600前後まで削っておいて、弱点を突けるデミトリかレベル14以上のクロノア&ガンツに必殺技込みの攻撃を仕掛けさせる。
- ローパー系の速度が意外に高い点には注意。防御も高いので弱点を突ける遠距離攻撃ユニット(シオン&MOMO、マスヨ&ひろみ)
の二人がかりで一体ずつ倒していこう。

[Pre](#)

[Next](#)