

テクスチャは4種類のタイプがあり、以下はそれぞれの作成方法です。  
各フォルダ、confファイルはsai.exeと同じフォルダにあります。  
confファイルはメモ帳にドラッグ&ドロップすれば開けます。  
ダウンロードしたテクスチャ画像を適用する場合は1を飛ばして下さい。

#### にじみ形状<blotmap>

1. 256x256, 512x512, 1024x1024いずれかのサイズでグレースケールビットマップを作成
2. blotmap フォルダにその画像を置く
3. brushform.conf に" 1,blotmap\画像名.bmp "と追記する

#### 筆形状<elemap>

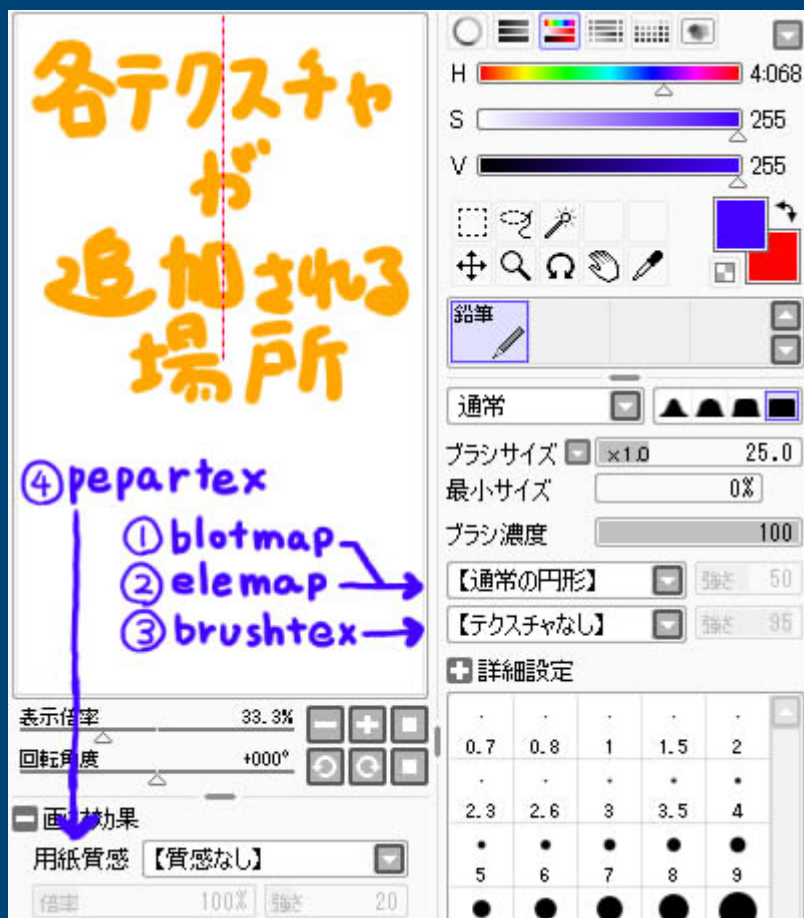
1. 63x63のビットマップの任意の位置にRGB(0,0,0)の点を打つ(63個まで)
2. elemap フォルダにその画像を置く
3. brushform.conf に" 2,elemap\画像名.bmp "と追記する

#### テクスチャ<brushtex>

1. 256x256, 512x512, 1024x1024いずれかのサイズでグレースケールビットマップを作成
2. brushtex フォルダにその画像を置く
3. brushtex.conf に" 1,brushtex\画像名.bmp "と追記する

#### 用紙質感<papertex>

1. 256x256, 512x512, 1024x1024いずれかのサイズでグレースケールビットマップを作成
2. papertex フォルダにその画像を置く
3. papertex.conf に" 1,papertex\画像名.bmp "と追記する



作成したテクスチャ画像を保存するときは256色(8ビット)のBMP形式で保存して下さい。

SAIはテクスチャ画像を編集することはできませんが、テクスチャ用に保存することはできません。別のソフトウェア等を使用して下さい。

SAI上で項目が重複表示される場合は、confファイル内の無駄な改行を削除してください。(行間や最終行の後など)

よく分からない場合は画像付きで解説されているサイトを[WEB検索](#)から探してみましょう。

